

ЗАТВЕРДЖЕНО

Заступник Міністра
молоді та спорту України

Матвій БІДНИЙ

ПРАВИЛА

спортивних змагань з роликового спорту

I. Загальні положення

1. Ці Правила спортивних змагань з роликового спорту (далі – Правила) визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з роликового спорту, які проводяться на території України.

2. Ці Правила розроблені з урахуванням Правил змагань міжнародної федерації роликового спорту "WORLD SKATE" та є обов'язковими для всіх організацій, що проводять змагання з роликового спорту.

Вимоги цих Правил не поширюються на організацію та проведення міжнародних спортивних змагань з роликового спорту.

3. У цих Правилах наведено вимоги до спортсменів та їх екіпірування, представників команд, мандатної комісії, суддівської колегії, суддівства та визначення результатів змагань, а також спортивних майданчиків.

4. Змагання з роликового спорту проводяться з метою:

- 1) розвитку і популяризації роликового спорту в Україні;
- 2) визначення кращих спортсменів, команд клубів, адміністративно-територіальних одиниць, що розвивають роликовий спорт;
- 3) підвищення спортивної майстерності та виконання нормативів;
- 4) визначення кандидатів для формування збірних команд клубів, адміністративно-територіальних одиниць, збірних команд України;
- 5) встановлення спортивних рекордів з роликового спорту;
- 6) покращення методів та практики суддівства змагань з роликового спорту;
- 7) обміну досвідом, знаннями та інформацією.

5. Терміни та аббревіатури, що вживаються у цих Правилах:

роликовий спорт – вид спорту, до якого входять 12 дисциплін, які розвиває міжнародна федерація роликового спорту "WORLD SKATE" (Додаток 1) та планомірно розвиваються в Україні;

УФРС – Всеукраїнська громадська організація "Українська федерація роликового спорту", асоційований член міжнародної федерації роликового спорту "WORLD SKATE";

ТКСБ УФРС – технічний комітет зі швидкісного бігу УФРС, метою діяльності якого є розвиток дисципліни роликового спорту – швидкісний біг на роликових ковзанах;

ТКФК УФРС – технічний комітет з фігурного катання УФРС, метою діяльності якого є розвиток дисципліни роликового спорту – фігурне катання на роликових ковзанах;

ТКФ УФРС – технічний комітет з фристайлу УФРС, метою діяльності якого є розвиток дисципліни роликового спорту – фристайл на роликових ковзанах;

ГСК – головна суддівська колегія змагань;

кубок – вид змагання, що складається з кількох етапів, які проводяться в різний час, у різному місці з однієї дисципліни та включають однакові види програми і вікові категорії;

дивізіон – об'єднання спортсменів з фігурного катання на роликових ковзанах за рівнем підготовки.

6. Інші терміни, що використовуються у цих Правилах, вживаються у значеннях, наведених у Законі України "Про фізичну культуру і спорт".

7. Антидопінговий контроль спортсменів, які беруть участь у змаганнях, здійснюється відповідно до Всесвітнього антидопінгового кодексу та Закону України "Про антидопінговий контроль у спорті".

8. УФРС має право приймати рішення щодо внесення змін до Правил.

II. Організація та проведення змагань

1. Види змагань, залік

1. Змагання з роликового спорту розрізняються за тривалістю проведення: одностадійні;

багатостадійні.

2. Змагання поділяються на:

1) змагання серед чоловіків;

2) змагання серед жінок;

- 3) змагання серед спортивних пар;
- 4) змагання серед груп (фігурне катання);
- 5) змагання серед ігрових команд (хокей, дербі).

3. На змаганнях застосовуються види заліку:

- 1) особистий – результати зараховуються індивідуально кожному спортсмену;
- 2) командний – результати зараховуються тільки командам;
- 3) особисто-командний – результати зараховуються одночасно спортсменам та командам, у складі яких вони змагаються;
- 4) багатоборство – результати зараховуються індивідуально кожному спортсмену у вигляді суми балів за всі види програми (дистанції гонок), що включені до змагань;
- 5) сумарний – результати зараховуються у вигляді суми балів одночасно спортсменам та командам, у складі яких вони змагаються, за участь у розігравші Кубка.

2. Положення про змагання

1. Підставою для організації та проведення змагань з роликового спорту є Положення про змагання (регламент) (далі – Положення).
2. Положення не може суперечити цим Правилам.
3. Положення містить розділи:
 - 1) цілі і завдання змагань;
 - 2) строки і місце проведення заходу;
 - 3) організація та керівництво проведенням заходу;
 - 4) учасники заходу;
 - 5) вид заходу (змагання особисті, командні, особисто-командні);
 - 6) програма проведення змагань;
 - 7) безпека та підготовка місць проведення заходу;
 - 8) умови визначення першості та нагородження переможців і призерів;
 - 9) умови фінансування заходу та матеріального забезпечення учасників;
 - 10) строки та порядок подання заявок на участь у заході;

11) інші умови, які забезпечують якісне проведення конкретного заходу.

4. Положення розсилається організаціям, що братимуть участь у змаганнях, не пізніше ніж за один місяць до їх проведення.

5. Змінити та доповнити Положення має право тільки організація, яка його затвердила, не пізніше ніж за два тижні до початку першого жеребкування.

3. Мандатна комісія

1. До складу мандатної комісії спортивних змагань входять:

голова – головний суддя;

головний секретар;

лікар.

2. Завдання мандатної комісії:

перевіряти відповідність відомостей, що містяться в іменній заявці, документам спортсменів;

приймати остаточне рішення щодо допуску спортсменів до змагань на підставі поданих документів.

3. До мандатної комісії представником команди спортивної організації подаються документи:

1) іменна командна заявка із зазначенням допуску лікарем (Додаток 2);

2) документ, що засвідчує особу;

3) кваліфікаційна книжка спортсмена, завірена УФРС;

4) страхове свідоцтво (поліс, сертифікат), передбачене пунктом 2 частини 4 статті 6 Закону України "Про страхування".

4. Учасники змагань, їх обов'язки та права

1. Обов'язки спортсменів, які беруть участь у змаганнях:

1) дотримуватися вимог заходів безпеки, цих Правил;

2) ознайомитися з Положенням та розкладом стартів;

3) підпорядковуватися розпорядку дня та режиму, встановленим на змаганнях;

4) з'являтися завчасно на старт за викликом судді-стартера. У разі неявки на старт спортсмена дискваліфікується з даного раунду змагань;

5) називати прізвище, стартовий номер та організацію, яку представляє, на вимогу судді;

6) виконувати вказівки представників суддівської колегії;

7) бути коректним з іншими спортсменами, судьями та обслуговуючим персоналом. У разі неприйнятної поведінки чи прояву агресії спортсмен дискваліфікується;

8) спортсмени, які не взяли участь у церемонії нагородження без важливої причини та без дозволу представника головного судді, втрачають право на будь-який приз. За виняткових обставин та з дозволу головного судді інший член команди може представляти спортсмена під час церемонії нагородження без права займати місце на подіумі.

2. Спортсмен має право:

1) звертатися до суддів за роз'ясненнями лише через представника команди;

2) отримувати медичну допомогу згідно з цими Правилами;

3) повідомити щодо вимушеного вибуття з участі у змаганнях суддівську колегію через представника команди.

3. Спортсмени-учасники змагань не можуть виконувати на цих змаганнях функцій та обов'язків члена суддівської колегії.

4. Представник команди є керівником команди, який забезпечує організованість та дисципліну спортсменів. У разі відсутності представника команди його обов'язки виконує тренер команди.

5. Обов'язки представника і тренера команди:

1) знати та виконувати ці Правила, Положення та програму змагань;

2) подавати своєчасно заявки на участь команди у змаганнях до мандатної комісії;

3) забезпечити своєчасне прибуття команди до місця проведення змагань;

4) бути присутнім на місці проведення змагань до їх завершення;

5) забезпечити дотримання всіма членами команди цих Правил, Положення і програми змагання, дисципліни, режиму спортивної діяльності

та відпочинку;

6) інформувати спортсменів і тренерів команди щодо змін у програмі змагань та розпоряджень суддівської колегії;

7) проводити інструктаж спортсменів лише до початку їх виступу. У разі надання інструкцій спортсмену під час виступу, голосних вигуків тренер видаляється зі спортивного майданчику, а спортсмен дискваліфікується;

8) забезпечити своєчасне прибуття команди на урочисті заходи – церемонії відкриття і закриття змагань, нагородження переможців;

9) не втручатися в роботу суддівської колегії;

10) відпускати спортсменів поза межі розміщення або місця проведення змагань лише з дозволу головного судді змагань.

6. Представник команди має право:

1) бути присутнім на нарадах суддівської колегії, якщо вони проводяться спільно з представниками команд (з правом дорадчого голосу);

2) подавати позови та протести головному судді змагань і надавати з цього приводу до суддівській колегії пояснення щодо проведення змагань;

3) тренери та представники команд можуть супроводжувати спортсмена до зони очікування результатів після закінчення виступу.

5. Суддівська колегія змагань

1. Для визначення результатів та встановлення переможців змагань формується суддівська колегія із числа осіб, яким присвоєно УФРС суддівську категорію з роликового спорту.

Залежно від рангу змагань суддівська колегія має відповідати таким вимогам:

змагання III – IV рангів:

головний суддя – не нижче I категорії;

заступники головного судді та головний секретар – не нижче II категорії;

змагання V – VI рангів:

головний суддя – не нижче II категорії.

2. ГСК змагань складається з трьох найбільш підготовлених суддів.

Перелік посад членів суддівської колегії:

головний суддя;
заступник головного судді;
головний секретар;
суддя-інформатор;
лікар.

3. Головний суддя контролює технічні аспекти, проведення і суддівство змагання та залежно від рангу змагань має необхідну кількість заступників, які йому підпорядковуються та виконують його доручення.

Обов'язки головного судді:

1) формує список суддівської колегії з осіб, що мають суддівську категорію з роликового спорту відповідно до рангу змагань, та подає його на затвердження організатору змагань за 15 днів до проведення змагань;

2) завчасно прибуває на місце проведення змагань і перевіряє якість підготовки, матеріально-технічного забезпечення змагань, контролює проведення розмітки спортивного майданчику;

3) до початку змагань проводить суддівську нараду, розподіляє обов'язки між суддями, акцентуючи їх увагу на основних вимогах правил суддівства змагань, узгоджує план-графік перебігу змагань та проводить жеребкування;

4) керує роботою суддів, контролює та приймає рішення в разі невідповідностей, вилучає або заміщує тих суддів, які, на його обґрунтовану думку, не виконують належним чином обов'язків;

5) вирішує технічні проблеми, які можуть виникнути під час змагань;

6) доводить до відома представників команд, спортсменів програму змагань, нагадує перед початком змагань усім учасникам основні вимоги заходів безпеки;

7) приймає рішення щодо змін у програмі змагань та у спірних питаннях, які не передбачені Положенням, на користь спортсмена, що не суперечить цим Правилам;

8) контролює своєчасне оприлюднення поточних результатів змагань,

доведення необхідної інформації до глядачів і учасників змагань;

9) контролює виконання Положення і цих Правил усіма спортсменами та представниками команд;

10) застосовує заходи дисциплінарного впливу щодо спортсменів та представників команд, передбачені цими Правилами, якщо їх поведінка цього вимагає;

11) негайно дискваліфікує тих спортсменів, які не виконують попередження суддів та допускають помилки повторно;

12) приймає рішення щодо протестів, поданих представниками команд;

13) підписує протоколи змагань, складені секретарем, та дипломи учасникам змагань;

14) надає протоколи змагань та письмові звіти про їх проведення організатору змагань та УФРС.

4. Заступник головного судді призначається головним суддею для контролю за окремими ділянками змагань та роботою обслуговуючого персоналу. Залежно від рангу змагань та чисельності учасників визначається кількість заступників.

За відсутності головного судді призначений ним заступник користується всіма правами головного судді та виконує його обов'язки.

5. Головний секретар підпорядковується безпосередньо головному судді змагань, а для проведення технічної роботи, залежно від рангу змагань, має необхідну кількість секретарів, які діють під його керівництвом і за його вказівками.

Обов'язки головного секретаря:

- 1) опрацьовує іменні заявки, перевірені мандатною комісією;
- 2) організовує процедуру жеребкування та готує стартові протоколи;
- 3) забезпечує суддів планом-графіком перебігу змагань, робочими бланками протоколів;
- 4) формує забіги кваліфікаційних раундів разом із головним суддею;
- 5) організовує доведення поточних результатів змагань до учасників

та глядачів;

6) здійснює підрахунок результатів і визначає місця спортсменів в особистому та командному заліку, контролює правильність підготовки протоколів та достовірність результатів у них;

7) готує матеріали та забезпечує звірку протоколів змагань для підсумкового звіту головного судді;

8) готує інформацію та нагородну атрибутику для церемонії нагородження переможців та призерів змагань;

9) контролює правильність складання протоколів фіксації рекордних досягнень;

10) веде облік роботи суддів;

11) надає матеріали для засобів масової інформації у ході змагань за погодженням із головним суддею;

12) передає головному судді опрацьовані матеріали змагань (оригінали протоколів особистої та командної першостей, звіт суддівської колегії, заявки, суддівські записки, робочі матеріали тощо) не пізніше ніж через 1 добу після закінчення змагань.

6. Суддя-інформатор (диктор) підпорядковується головному судді та оголошує інформацію тільки з його дозволу. Оголошення судді-інформатора не має заважати роботі суддівської колегії.

Обов'язки судді-інформатора:

1) інформує глядачів та учасників змагань щодо програми, плану-графіку перебігу змагань;

2) озвучує попереднє запрошення спортсменів на старт;

3) оголошує проміжні та кінцеві результати;

4) ознайомлює глядачів зі спортивною характеристикою спортсменів та їх тренерів, з рекордами тощо;

5) озвучує оголошення та коментарі головного судді;

6) представляє переможців та призерів змагань під час церемонії нагородження, а також осіб, які проводять нагородження.

7. Лікар забезпечує медичне обслуговування змагань.

Обов'язки лікаря змагань:

1) бере участь у роботі мандатної комісії з метою перевірки правильності оформлення заявок на допуск спортсменів до змагань;

2) бере участь у нараді представників, тренерів та суддів перед початком змагань;

3) здійснює медичний нагляд за спортсменами під час змагань;

4) надає спортсменам медичну допомогу у разі травмувань або захворювань та вирішує питання (з головним суддею) щодо можливості подальшої участі цих спортсменів у змаганнях;

5) готує медичний висновок щодо зняття спортсмена зі змагань у разі його неспроможності продовжувати змагання;

6) забезпечує своєчасне відправлення спортсменів до медичного закладу.

8. Інші посади членів суддівської колегії та їх обов'язки відповідно до специфіки дисциплін роликового спорту зазначаються у відповідних розділах Правил.

9. Кількісний склад суддівської колегії визначається залежно від рангу і програми змагань та затверджується організатором за 30 днів до початку їх проведення.

III. Змагання зі швидкісного бігу на роликових ковзанах

1. Види програми

Види програми змагань зі швидкісного бігу на роликових ковзанах:

трек;

роад.

2. Вікові категорії

1. Вікові категорії спортсменів:

діти В (хлопці та дівчата) – 5 – 6 років;

діти А (хлопці та дівчата) – 7 – 8 років;

молодші юнаки (юнаки та дівчата) – 9 – 10 років;

юнаки (юнаки та дівчата) – 11 – 12 років;
 кадети (кадети та кадетки) – 13 – 14 років;
 юніори (юніори та юніорки) – 15 – 18 років;
 дорослі (чоловіки та жінки) – 19 років та старші;
 "ветерани" (чоловіки та жінки) – 35 років та старші:
 до 40 (чоловіки та жінки) – 35 – 39 років;
 до 50 (чоловіки та жінки) – 40 – 49 років;
 до 60 (чоловіки та жінки) – 50 – 59 років;
 старші 60 (чоловіки та жінки) – 60 років та старші.

Вік спортсменів визначається за роком народження (без врахування дати народження) в рік проведення змагань.

2. Спортсменам віком до 18 років дозволяється брати участь у змаганнях за наявності письмової згоди одного з батьків/опікунів.

3. Спортсмени кожної вікової категорії змагаються тільки між собою. В окремих випадках за рішенням ТКШБ УФРС на підставі письмової заяви від спортивної організації, до якої належить спортсмен або тренер, дозволяється участь спортсменів однієї вікової категорії у змаганнях старшої вікової категорії, але не вище ніж на один щабель.

4. Спортсмен, який взяв участь у змаганнях старшої вікової категорії, надалі не може брати участі у своїй віковій категорії у будь-якому іншому змаганні.

3. Екіпірування спортсменів

1. Уніформа для гонок (комбінезон) у спортсменів однієї команди має бути однієї моделі. Під час нагородження спортсмени мають одягати роликові ковзани (діти можуть одягти спортивне взуття), комбінезони для гонок, у яких брали участь у змаганнях, або спортивні костюми своєї команди. На п'єдестал піднімаються без головного убору та сонцезахисних окулярів.

2. Обов'язковим захисним спорядженням спортсмена є жорсткий шолом правильної форми без виступів та сертифікований відповідно до міжнародних стандартів безпеки. Шолом кріпиться на голові спортсмена згідно з

інструкціями з техніки безпеки виробника. Спортсмен особисто дбає про відповідність екіпірування найвищим критеріям безпеки. За зняття шолому до завершення гонки спортсмен дискваліфікується.

3. Роликові ковзани можуть мати максимальну кількість коліс – п'ять, закріплених у лінію. Відстань між крайніми точками першого та останнього коліс не перевищує 50 см.

Рами мають бути міцно прикріплені до черевика, а їх осі – не виступати з-під коліс.

Роликові ковзани з гальмами на змаганнях заборонені.

Максимальний діаметр колеса відповідно до вікової категорії спортсменів не може перевищувати:

для дорослих та юніорів – 110 мм (у марафоні – 125 мм);

для кадетів – 100 мм;

для молодших юнаків, юнаків, дітей А та В – 90 мм.

4. Захисне спорядження для безпеки спортсмена використовується на коліна, лікті та зап'ястя рук. Захисне спорядження є обов'язковим для вікових категорій кадети, юнаки, молодші юнаки, діти А та В, для інших вікових категорій – бажаним.

5. Номери для гонок використовуються для ідентифікації спортсменів на змаганнях. Отримують їх під час проходження реєстрації. Обов'язкова наявність номерів на костюмі для гонок на одному зі стегон та шоломі. За потреби номери додатково розміщують на комбінезоні для гонок на другому стегні та на спині. Номери мають бути виразними та мати відповідні розміри (Додаток 3).

6. Забороняється використання іншого екіпірування, а також радіопередавальних пристроїв, мікрофонів та навушників.

7. Дозволяється використання:

годинників, обладнаних монітором серцевого ритму;

невеликих пластикових пляшок з водою або адаптованого до гідратації екіпірування у марафонах та гонках на довгі дистанції.

8. Суддя має право просити спортсмена зняти будь-який предмет екіпірування, що, на його обґрунтовану думку, може становити небезпеку для нього чи інших спортсменів.

Заборонено кататись із гіпсом, синтетичним гіпсом або будь-яким твердим предметом, що фіксує травмовану кінцівку.

4. Склад суддівської колегії

1. До складу суддівської колегії змагань відповідно до специфіки швидкісного бігу на роликових ковзанах крім посад, зазначених у пункті 2 глави 5 розділу II, входять:

- суддя-стартер;
- помічник судді-стартера;
- судді на трасі гонок;
- бригада суддів-хронометристів;
- судді на фініші;
- суддя – лічильник кіл.

2. Суддя-стартер контролює дії на старті.

Обов'язки судді-стартера:

- 1) стежити за тим, щоб роликові ковзани всіх спортсменів були за лінією старту;
- 2) надавати сигнал старту після згоди головного судді;
- 3) сигналізувати щодо фальстартів та повертати спортсменів до лінії старту;
- 4) визначати правильність старту і вирішувати питання, що виникають на старті, маючи виключне право приймати остаточне рішення.

3. Помічник судді-стартера співпрацює та підпорядковується судді-стартеру.

Обов'язки помічника судді-стартера:

- 1) збирати спортсменів перед початком кожної гонки та надати їм передстартові інструкції;
- 2) перевіряти екіпіровку спортсменів, наявність шолома та правильність

кріплення стартових номерів, розмір коліс;

3) оголошувати спортсменам термін прибуття на старт гонки, в якій беруть участь;

4) перевіряти, щоб ніхто зі спортсменів не мав доступу до траси гонок без дозволу головного судді;

5) запрошувати спортсменів на старт та оголошуват розміщення їх на лінії старту;

6) надавати дозвіл спортсменам вийти на трасу гонок за розпорядженням головного судді.

4. Судді на трасі гонок поділяються відповідно до свого розміщення вздовж траси гонок треку або роаду:

судді на прямих відрізках траси;

судді на поворотах;

естафетні судді.

Обов'язки судді на трасі:

1) контролювати хід гонки відповідно до розташування вздовж траси;

2) негайно повідомляти головному судді щодо порушень під час гонки, дублювати інформацію щодо попередження спортсмену(ам), який(і) допустив(ли) помилки після оголошення суддею-інформатором;

3) фіксувати спортсменів, які відстали на коло, були зняті з гонки, зійшли з дистанції та повідомляти про це головного суддю.

5. Судді на фініші визначають порядок перетину спортсменами фінішної лінії. Під час гонки на довгі дистанції із загального старту кількість суддів визначається відповідно до вимог їх проведення. Головний суддя визначає особливі завдання кожному судді.

6. Судді-хронометристи визначають результат спортсменів на фініші. До складу суддівської бригади з хронометражу входять:

1 головний суддя-хронометрист;

3 судді-хронометристи;

1 заступник судді-хронометриста.

Обов'язки суддів-хронометристів:

- 1) суддя-хронометрист використовує один секундомір;
- 2) судді-хронометристи перебувають на лінії фінішу та запускають секундоміри після сигналу старту, поданого стартером;
- 3) головний суддя-хронометрист знімає показники секундомірів після завершення гонки. Якщо кілька суддів-хронометристів з будь-якої причини не зафіксували часу, головний суддя-хронометрист записує час, що зафіксував заступник судді-хронометриста.

Результат кожного спортсмена визначається під керівництвом головного судді-хронометриста та фіксується у протоколі судді-хронометриста:

якщо два секундоміри показують однаковий час, а третій секундомір показує інший час, результатом буде час, зафіксований двома секундомірами;

якщо три секундоміри показують різний час, результатом буде середній час трьох секундомірів;

якщо час одного секундоміра відрізняється на 0,5 с щодо інших двох, його показник не враховується, а результатом буде середній час двох секундомірів;

якщо лише два секундоміри зафіксували час, результатом буде середній час двох секундомірів.

7. Суддя – лічильник кіл підпорядковується судді на фініші та працює під його керівництвом.

Обов'язки судді – лічильника кіл:

- 1) фіксувати кількість пройдених кіл спортсменами;
- 2) сигналізувати щодо кількості кіл, які залишилось пройти, використовуючи лічильний прилад;
- 3) змінювати показник лічильного приладу для лідера, коли той перебуває за 100 м до лінії фінішу;
- 4) подавати сигнал дзвоником щодо останнього кола гонки для лідера, наступного розіграшу балів у гонці на бали або наступного вибування у гонці на вибування.

8. Максимальна кількість членів суддівської колегії залежно від програми змагань та тривалості їх проведення не може перевищувати:

у змаганнях на треку – 15;

у змаганнях на роаді – 20 (у марафоні – 25).

9. Усі судді мають однакову форму та картку реєстрації (бейдж).

5. Види гонок

1. Гонки проводяться на треку та роаді на офіційних дистанціях:

короткі дистанції – 100 м, 200 м, 300 м, 1 коло, 500 м, 1 000 м;

довгі дистанції – 3 000 м, 5 000 м, 10 000 м, 15 000 м, 20 000 м, 42 195 м (марафон).

Марафон проводиться лише на роаді.

Допускається проведення гонок на інших дистанціях за рішенням організатора змагань.

2. Гонки поділяються на 4 види гонок (Додаток 4):

1) гонка на час (тайм-тріал);

2) гонка на коротку дистанцію (спринт);

3) гонка з переслідуванням;

4) гонка із загального старту.

6. Особливості проведення гонок

1. Індивідуальна гонка на час проводиться на треку або на роаді (дистанція 200 м, 300 м) за системою тайм-тріал. Відлік часу індивідуальної гонки на час починається у момент перетину спортсменом лінії старту.

Фінішний час фіксується за допомогою автоматичного хронометражу та визначає рейтинг спортсмена у турнірній таблиці.

У разі фіксації результату за допомогою ручного хронометражу відлік часу починається за сигналом судді-стартера (пострілом пістолета, відмашкою сигнального прапорця) у момент перетину спортсменом лінії старту.

Подвійна індивідуальна гонка на час проводиться на треку (дистанція 200 м) за системою тайм-тріал одночасно для двох спортсменів, які стартують на протилежних прямих треку.

Якщо кількість спортсменів більше 12 осіб, головний суддя приймає рішення щодо проведення фінального раунду та визначає кількість його учасників. У фіналі беруть участь спортсмени, які показали найкращий час.

2. Командна гонка на час проводиться на треку і роаді. Команди складаються з трьох спортсменів, які проходять дистанцію, час фіксується за допомогою хронометражу. Спортсмени лише однієї команди одночасно стартують та разом проходять дистанцію. Фінішний час фіксується, коли другий спортсмен команди перетинає фінішну лінію.

3. Гонка на коротку дистанцію (спринт) 100 м проводиться на роаді лише на прямій доріжці траси гонок із встановленою кількістю раундів для відбору у фінал. Фінал проводиться серед 2 або 3 спортсменів.

Траса гонок може мати дві або три бігові доріжки (2,6 м кожна) залежно від ширини траси, які позначаються білою лінією завтовшки 5 см згідно з розміткою траси гонок на коротку дистанцію (спринт) 100 м (Додаток 5).

Спортсмени долають дистанцію лише прямою траєкторією. У разі наїзду роликком на білу лінію призначається технічна помилка, яка призводить до дискваліфікації.

Головний суддя встановлює кількість раундів і систему кваліфікації відповідно до кількості спортсменів і бігових доріжок.

Забіги першого кваліфікаційного раунду формуються відповідно до стартових номерів учасників з урахуванням належності до команди згідно з розподілом учасників змагань на забіги за методом серпантину (Додаток 6).

У першому кваліфікаційному раунді відбираються спортсмени, які показали кращий час серед учасників усіх забігів у загальному заліку. Спортсмени, які мають однаковий час у кваліфікаційному раунді, проходять відбір в алфавітному порядку прізвищ.

Наступні раунди проходять серед спортсменів-переможців попередніх раундів, до них приєднуються ті, хто показав кращі результати у попередніх раундах у загальному заліку.

Якщо кількість спортсменів менше 27 осіб, забіги на трьох бігових

доріжках відбуваються за встановленим зразком (Додаток 7).

Якщо кількість спортсменів більше 27 осіб, забіги на трьох бігових доріжках відбуваються за встановленим зразком (Додаток 8).

За наявності двох бігових доріжок та кількості спортсменів більше 16 осіб забіги відбуваються протягом двох днів за встановленим зразком (Додаток 9).

Якщо кількість спортсменів менше 16 осіб, у кваліфікаційному раунді відбирається 8 найкращих спортсменів за часом до чвертьфіналу.

Якщо кількість спортсменів менше 8 осіб, забіги відбуваються протягом одного дня, у кваліфікаційному раунді відбираються 4 найкращі спортсмени за часом до півфіналу.

4. Гонка на коротку дистанцію 500 м, яка відбувається на треку, та гонка на 1 коло, яка відбувається на роаді, проводяться лише у чотири раунди, для відбору до фіналу. До фіналу відбирається не більше 4 спортсменів.

Головний суддя встановлює кількість раундів і систему кваліфікації відповідно до кількості спортсменів і ширини траси гонок.

Забіги першого кваліфікаційного раунду для дистанції 500 м на треку формуються відповідно до стартових номерів (300 м під час проведення), а для 1 кола на роаді згідно з результатами 100 м, враховуючи належність до команди, за системою у вигляді серпантину. Допускається не більше 6 спортсменів у одному забігу. Із першого кваліфікаційного раунду до чвертьфіналу відбирається не більше 16 спортсменів за кращим часом.

Якщо кількість спортсменів менше 16 осіб, із першого кваліфікаційного раунду до півфіналу відбирається не більше 8 спортсменів за кращим часом. Якщо 16-й чи 8-й кваліфіковані спортсмени та наступні за ними спортсмени показали однаковий час, 17-й та 18-й чи 9-й та 10-й тощо входять п'ятими до забігів наступного раунду.

У наступних раундах після кваліфікаційного раунду відбираються лише переможець та другий спортсмен із кожного забігу.

Забіги чвертьфінальних, півфінальних та фінального раундів після кваліфікаційного раунду формуються відповідно до результатів попереднього

раунду з використанням системи у вигляді серпантину за встановленим зразком (Додаток 10).

5. Гонка на коротку дистанцію 1 000 м проводиться на треку або роаді лише у три раунди: чвертьфінал, півфінал та фінал.

Головний суддя встановлює систему кваліфікації відповідно до кількості спортсменів і ширини траси гонок.

Забіги першого кваліфікаційного раунду чвертьфіналу формуються відповідно до результатів 300 м або 500 м для треку, 100 м для роаду за системою у вигляді серпантину.

Лише переможець у кожному забігу кваліфікаційного раунду відразу відбирається до наступного раунду. Інші спортсмени кваліфікуються у загальному рейтингу відповідно до їх найкращого часу в раунді.

Забіги наступного раунду формуються відповідно до результатів попереднього раунду з використанням системи у вигляді серпантину: спочатку – переможці з першого до останнього забігу, потім – спортсмени, які показали кращий кваліфікаційний час, відповідно до їх рейтингу в попередньому раунді. У фіналі змагається не більше 8 спортсменів.

Склад раундів та кваліфікація на дистанції 1 000 м формується за встановленим зразком (Додаток 11).

6. Гонка переслідування проводиться на треку та роаді із "закритим" колом у вигляді попередніх забігів 2 спортсменів або 2 команд. Старт гонки відбувається з двох рівновіддалених одна від одної точок. Спортсмени або команди, що складаються з 3 або 4 спортсменів, проходять фіксовану дистанцію.

Якщо спортсмен або команда випереджає суперника, попередній забіг вважається закінченим. У командній гонці передостанній спортсмен – це той, хто встановлює рейтинг на вибування.

7. Гонка на вибування із загального старту проводиться на треку та роаді із "закритим" колом способом вибування одного або кількох спортсменів на одній або кількох фіксованих точках траси.

Головний суддя оголошує правила вибування перед початком змагань:

за одне коло до вибування подається сигнал, який сповіщає щодо вибування (спринт);

останній спортсмен, який вибуває, визначається за моментом перетину лінії фінішу останньою частиною його другого роликового ковзана;

якщо спортсмен покидає трасу гонок через падіння або втому, таке сходження з траси вважається черговим вибуванням;

у разі масового падіння з одночасним вибуванням групи спортсменів, вибування припиняється протягом кількох кіл. Суддя-інформатор оголошує, з якого кола вибування буде поновлено;

якщо під час гонки на вибування спортсмен порушує ці Правила, головний суддя може усунути його та замінити на спортсмена, який перетнув фінішну лінію останнім на цьому колі гонки;

суддя-інформатор оголошує номер та ім'я вибулого спортсмена;

на протилежній лінії від лінії фінішу суддя показує номер вибулого спортсмена на дошці (ручній або електронній);

якщо спортсмен не покидає траси гонок після третього оголошення, він дискваліфікується на час участі у цій гонці.

У фіналі гонки на вибування 10 000 м, що проводиться на треку, беруть участь не більше 30 спортсменів.

Система вибування спортсменів планується:

після останнього вибування для фіналу залишається 3 спортсмени для визначення переможця та призерів;

допускається подвійне вибування, що складається з вибування останніх 2 спортсменів;

вибування відбувається кожні два кола, а на останніх трьох колах – кожне коло.

Якщо у фіналі беруть участь 30 спортсменів, планують:

5 кіл без вибування;

27 вибувань, 3 з яких подвійні, щоб залишилось 3 спортсмени на останнє

КОЛО.

Якщо у фіналі беруть участь менше 30 спортсменів, систему вибування планують за встановленим зразком (Додаток 12).

Якщо участь у гонці бере більше 30 спортсменів, кваліфікаційні забіги плануються:

5 кіл без вибування;

вибування кожні 2 кола без подвійних вибувань;

коли кількість учасників, що підлягає кваліфікації, буде досягнута, кваліфікаційні забіги завершуються.

У фіналі гонки на вибування 5 000 м для юніорів, що проводяться на треку, беруть участь 12 спортсменів.

Система вибування спортсменів планується:

після останнього вибування для фіналу залишається 3 спортсмени для визначення переможця та призерів;

перші 5 кіл без вибування, далі – 18 кіл із вибуваннями кожні 2 кола.

Якщо у гонці беруть участь більше 12 спортсменів, головний суддя проводить кваліфікаційні забіги, додаючи два подвійні вибування, залежно від кількості спортсменів. Систему вибування кваліфікаційних забігів гонки на вибування 5 000 м планують за встановленим зразком (Додаток 13).

Якщо є більше 56 спортсменів, завдання головного судді – організувати проведення кваліфікації з більшою кількістю подвійних вибувань.

У разі проведення гонки на вибування 15 000 м або 20 000 м, що проходить на роаді із "закритим" колом, фінал планується так, щоб після останнього вибування за одне коло до фінішу залишалось 3 або 5 спортсменів для того, щоб визначити переможця та призерів. Головний суддя може змінити кількість спортсменів у фіналі, враховуючи довжину та ширину траси гонки.

8. Гонка на бали із загального старту проходить на треку та роаді із "закритим" колом. У цій гонці присуджуються бали кожному спортсмену після проходження кожної фіксованої точки траси гонок. Спортсмен, який під час підрахунку набрав більшу кількість балів, виграв гонку. Спортсменам,

які не набрали балів, результат гонки визначається за фінішним часом, що фіксується способом хронометражу.

Головний суддя оголошує правила перед початком змагань:

за одне коло до розіграшу балів, коли лідер гонки перетнув фінішну лінію, подається сигнал, який сповіщає щодо розіграшу балів;

якщо головний суддя вважає, що спортсмен зробив помилку в будь-який період гонки, головний суддя може змінити порядок прибуття на фініш і нарахування балів;

якщо спортсмен не завершив гонки з будь-якої причини, він втрачає бали, які йому нараховано під час цієї гонки;

під час розіграшу балів спортсмен, який перетнув лінію фінішу першим, отримує 2 бали, другим – 1 бал. На останньому розіграші перший спортсмен отримує 3 бали, другий – 2 бали, третій – 1 бал;

у разі однакової кількості балів у двох або більше спортсменів перемагає той, хто першим перетнув лінію фінішу на останньому колі.

Суддя-коментатор неофіційно оголошує номери або прізвища спортсменів, яким нараховано бали після кожного розіграшу балів. Офіційне нарахування балів фіксується у протоколах після перегляду відеоматеріалів фотофінішу та відеосканерів.

У фіналі гонки на бали 10 000 м, що проходить на роаді із "закритим" колом, беруть участь не більше 50 спортсменів. Гонка проводиться за встановленим зразком (Додаток 14).

Якщо є більше 50 спортсменів, плануються кваліфікаційні забіги, які формуються на основі жеребкування, з відбором до фіналу від 40 до 42 спортсменів. Систему кваліфікації для гонки на бали 10 000 м, що проходять на роаді із "закритим" колом, проводять за встановленим зразком (Додаток 15).

Під час проведення гонки на бали на будь-якій дистанції, що проходить на треку, головний суддя визначає кількість спортсменів у фіналі та кількість кваліфікаційних забігів відносно кількості спортсменів, які беруть участь

у гонці.

9. Гонка на вибування та бали із загального старту проводиться на треку та роаді із "закритим" колом на основі вибування одного або кількох спортсменів на одній або більше фіксованих точках дистанції, і в цих самих фіксованих точках вибування, досягнення кожного спортсмена оцінюється в балах по чергово. Після закінчення дистанції бали, набрані спортсменами, сумуються. Перемога надається спортсмену, який набрав найбільшу кількість балів.

Головний суддя оголошує правила вибування та отримання балів перед початком змагань:

як здійснюється вибування;

як нараховуються бали;

гонка починається із розіграшу балів, вибування відбувається на наступному колі;

за одне коло до розіграшу балів подається сигнал, який сповіщає щодо спринту;

спортсмен, який вибув з будь-якої причини, втрачає бали, які йому нараховані до цього моменту;

якщо кількість спортсменів недостатня для проведення всіх необхідних вибувань, перші вибування не проводяться. При цьому кількість розіграшів балів залишається незмінною.

У гонці на вибування та бали 10 000 м, що проводиться на треку, фінал планується так, щоб після останнього вибування, за 3 кола до фінішу залишилось 10 спортсменів. Відповідно до рішення головного судді у фіналі можуть брати участь від 30 до 40 спортсменів.

Якщо у фіналі беруть участь 30 спортсменів, планують:

7 вільних кіл без вибування та нарахування балів;

20 вибувань, щоб залишилось 10 спортсменів для фіналу;

розігрують 60 балів: на 20 колах – 2 і 1 бали, на фініші – 3, 2 і 1 бали.

Якщо у фіналі змагаються від 31 до 40 спортсменів, перші 10 вибувань

можуть бути подвійними вибуваннями залежно від кількості учасників гонки. Система вибування та нарахування балів у гонці на вибування та бали 10 000 м, що проходить на треку, відбувається за встановленим зразком (Додаток 16).

Якщо участь у гонці бере більше 40 спортсменів, плануються кваліфікаційні забіги, які формуються на основі жеребкування, з відбором до фіналу від 30 до 32 спортсменів. Систему кваліфікації для гонки на вибування та бали 10 000 м, що проходить на треку, проводять за встановленим зразком (Додаток 17).

Вибування та нарахування балів у кваліфікаційних забігах для гонки на вибування та бали 10 000 м, що проходить на треку, у яких беруть участь від 35 до 45 спортсменів, та з відбором у фінал 15 спортсменів проводять за встановленим зразком (Додаток 18).

Для кваліфікаційних забігів з іншою кількістю спортсменів система вибування та нарахування балів складається за таким самим принципом.

Якщо кількість спортсменів недостатня для проведення всіх необхідних вибувань, перші вибування не проводяться. При цьому кількість розіграшів балів залишається незмінною.

Під час проведення гонки на вибування та бали на будь-якій дистанції, що проходить на роаді із "закритим" колом, головний суддя визначає кількість спортсменів у фіналі, враховуючи довжину, ширину траси гонок та кількість кваліфікаційних забігів.

10. Гонка на витривалість із загального старту відбувається на треку та роаді. У гонці бере участь необмежена кількість спортсменів одночасно. Змагання проводяться протягом визначеного часу. Після закінчення гонки перемога надається спортсмену, який подолав найдовший відрізок дистанції.

11. Естафета – вид командної гонки, що відбувається з переданням умовного сигналу розпочати участь у змаганні від одного спортсмена до іншого способом натискання двома руками на стегна товариша по команді. Естафета проводиться на треку та роаді.

Для участі в естафетній гонці команди складаються з 3 спортсменів, які

мають бути одягнені в однакову уніформу для гонок. Якщо уніформа двох команд схожа між собою, головний суддя може запропонувати одній з команд внести до неї зміни. Кожна команда сама вирішує, через яку кількість кіл передавати естафету.

Зона передачі естафети:

1) визначається на прямій трасі гонок, де знаходиться лінія фінішу та зона очікування для спортсменів, які беруть участь в естафеті;

2) починається після закінчення повороту і закінчується на лінії фінішу, але за потреби може бути продовжена за лінію фінішу (до кінця фінішної прямої);

3) початок та закінчення зони передачі естафети позначається білими лініями завширшки 2 см.

Спортсмен вважається таким, що знаходиться в зоні передачі естафети, з того моменту, коли останнє колесо його другого роликового ковзана повністю перетнуло лінію початку зони передачі естафети.

Спортсмен вважається таким, що покинув зону передачі естафети, з того моменту, коли перше колесо його першого роликового ковзана перетнуло лінію закінчення зони передачі естафети.

Принцип передачі естафети:

1) перед стартом гонки головний суддя оголошує, яким шляхом спортсмени, що передали естафету, повертатимуться, не втручаючись в хід гонки;

2) естафета є переданою, коли спортсмен, що її передає, двома руками натиснув на стегна спортсмена, який її приймає;

3) естафета через торкання та штовхання однією рукою не допускається та карається дискваліфікацією команди;

4) передача естафети відбувається в середині зони передачі естафети, якщо передача відбулась поза зоною, команду дискваліфікують;

5) якщо спортсмен входить у зону передачі естафети, але не передає її товаришу по команді, він продовжує гонку до наступної передачі естафети;

б) остання передача естафети відбувається до початку останнього кола.

12. Марафон проводять на роаді із "закритим" колом (не менше 3 км) та роаді з "відкритим" колом, де рух спортсменів відбувається в одному напрямку від однієї фіксованої точки до іншої. У марафоні бере участь необмежена кількість спортсменів одночасно. Гонка відбувається із загального старту.

Процедура хронометражу здійснюється в електронному форматі з використанням транспондерів та фотофінішу.

7. Правила суддівства змагань

1. Перед початком старту гонки спортсмени зобов'язанні бути присутніми в зоні виклику за запрошенням судді-інформатора змагань або самостійно за 15 хвилин до старту.

У зону виклику спортсмени мають прибути в повній екіпіровці та з наявністю стартового номера.

Помічник судді-стартера контролює наявність спортсменів, що беруть участь у гонці, та їх готовність до старту.

2. Розміщення спортсменів на старті:

у гонці із загального старту відповідно до жеребкування міст чи команд суддівською колегією. В одному забігу не може бути більше двох спортсменів з одного міста чи однієї команди;

у фіналі індивідуальної гонки на час (300 м) спортсмени стартують у зворотному порядку – від гіршого результату до кращого;

у кваліфікаційних забігах першого раунду гонки на коротку (500 м, 1 000 м та 1 коло) та довгу дистанції першими стартують спортсмени, які брали участь на дистанції 300 м на треку чи 100 м на роаді, а ті спортсмени, що не брали участі у цій гонці, стартуватимуть останніми;

у забігах наступних раундів гонки на коротку та довгу дистанції – відповідно до результатів попередніх раундів.

3. Порядок старту спортсменів:

для індивідуальної гонки на час спортсменів викликають на старт

відповідно до стартових номерів;

для гонки на коротку дистанцію (100 м, 500 м, 1 000 м та 1 коло) спортсменів викликає по одному на лінію старту помічник судді-стартера відповідно до рейтингу розміщення на старті. Спортсмен обирає вільне місце на стартовій лінії. Його вибір є остаточним;

для гонки на довгу дистанцію спортсменів викликає по одному на лінію старту помічник судді-стартера відповідно до порядку розміщення на старті, де вони розміщуються послідовно від внутрішнього до зовнішнього краю траси гонок. Номер ряду визначає помічник судді-стартера відповідно до ширини траси, місце завширшки не менше 50 см передбачено для кожного спортсмена.

Якщо спортсмен не виходить на старт після виклику помічника судді-стартера двічі з інтервалом 1 хвилина, його вважають таким, що не стартував, він не потрапляє до рейтингу цієї гонки.

4. Умови старту гонки на час:

хоча б один із роликових ковзанів спортсмена має знаходитись у межах "стартової зони", що являє собою дві лінії (перша з яких стартова), розміщені на відстані 60 см одна від одної. Перший рух роликового ковзана відбувається в напрямку гонки;

обидва роликові ковзани мають торкатися землі. Допускається розхитування корпусу спортсмена. Роликові ковзани можуть котитися назад, але забороняється перетинати другу лінію стартової зони;

спортсмен має 15 секунд після команди судді-стартера "Дозволено!", щоб розпочати гонку, якщо не робить цього, оголошується фальстарт і спортсмен отримує одне попередження;

за наказом судді-стартера старт може бути повторено, коли спортсмен не дотримався умов старту і перемістив роликові ковзани до старту або впав через механічні дефекти чи з будь-якої іншої причини. У такому разі оголошують фальстарт і спортсмен отримує одне попередження;

якщо суддя-стартер помічає порушення функції автоматичного хронометражу під час старту спортсмена, цей спортсмен повторює старт

останнім. У будь-якому разі передбачено щонайменше 10 хвилин відпочинку;

для командної гонки на час стартувати будуть усі три спортсмени, а суддя-стартер дає команду "До старту!" та стріляє зі стартового пістолета.

5. Умови старту гонки на коротку дистанцію:

коли всі викликані спортсмени перебувають у стартовому коридорі, суддя-стартер дає дозвіл зайняти місце на лінії старту, даючи команду "До старту!";

спортсмени мають до 5 секунд, щоб зайняти місце у стартовій зоні, де розміщують перший ролик, не торкаючись жодних ліній – ні стартової, ні бокових, ні другої. Другий ролик може бути всередині чи зовні стартової зони;

після команди "До старту!" лунає команда "Сісти!", за якою спортсмени займають стартові позиції та мають бути нерухомими. За рішенням судді-стартера він стріляє зі стартового пістолета;

якщо у спортсмена виникли труднощі після першої команди "До старту!", він може повідомити про це суддю-стартера підняттям руки. Така можливість допускається лише один раз для кожного спортсмена. У цьому разі суддя-стартер зупиняє процедуру старту і просить спортсменів залишити стартову зону, а потім відновлює процедуру старту;

за вказівкою судді-стартера старт може бути повторено в разі серйозних порушень (падіння кількох спортсменів) на початку гонки (раунду, півфіналу чи фіналу), які впливають на її результат, на обґрунтовані доводи судді-стартера або головного судді.

6. Умови старту гонки із загального старту:

стартовий сигнал подається, коли спортсмени стоять за лінією старту на відстані 50 см один від одного, а ряди спортсменів мають бути на відстані близько 50 см один від одного;

суддя-стартер подає старт за допомогою команд "До старту!", "Сісти!" та пострілу зі стартового пістолета;

за наказом судді-стартера старт може бути повторено у разі фальстарту,

падіння одного спортсмена, який спричиняє падіння кількох інших спортсменів, у межах 100 м від лінії старту.

7. Нейтралізація гонки відбувається за рішенням головного судді в разі виникнення перешкод після падіння спортсмена або групи спортсменів, що отримали незначні травмування, способом втручання у хід гонки задля безпеки спортсменів.

Нейтралізація гонки сигналізується спортсменам: усі судді змагань виходять на середину треку на 1 м від внутрішнього краю та махають синім прапором (50 см x 40 см). У цей час спортсмени уповільнюють швидкість і зберігають позиції в групі. Спортсменам, які відстали від основної групи, дозволено приєднатися до неї.

Під час гонки на бали розіграш балів призупиняється. У разі гонки на вибування та бали суддя-інформатор оголошує: "Відсутність вибування!" або "Відсутність балів!", що означає тимчасове припинення вибування та присудження балів на відповідному етапі гонки.

Активний хід гонки відновлюється, коли головний суддя просить суддівську бригаду повернутися в середину треку. Спортсмени, що впали та спричинили нейтралізацію гонки, її не продовжують. Решта спортсменів продовжує гонку з моменту її нейтралізації.

Не допускається жодної нейтралізації на останніх 1 000 м, а також під час долаття коротких дистанцій. Нейтралізація не може бути довше 4 хвилин. Дозволено дві нейтралізації, а якщо виникає третій інцидент, перегони припиняють.

8. Зупинення гонки на відповідний проміжок часу за рішенням головного судді відбувається у випадках:

падіння основної групи спортсменів;

у разі серйозної травми одного зі спортсменів, який потребує негайної медичної допомоги, або у разі евакуації принаймні одного спортсмена;

у разі зміни погодних умов, які перешкоджають проходженню гонки.

Зупинення гонки здійснюється подвійним пострілом стартового пістолета,

гучномовцем або іншими способами.

У разі зупинення гонки головний суддя забезпечує внесення змін до офіційної програми та інформує спортсменів і організатора змагань.

Якщо перервана гонка починається спочатку, спортсмени, які змагалися на момент зупинення, беруть у ній участь. Якщо гонка на час (індивідуальна чи командна) була зупинена, усі зареєстровані або кваліфіковані спортсмени, якщо це фінал, беруть участь у гонці повторно.

9. Скасування гонки як складової частини змагань відбувається у разі несприятливих погодних умов чи інших причин за рішенням головного судді та за погодженням з організатором змагань.

10. Сигнал дзвоника під час проведення змагань використовується суддею-лічильником кіл та означає:

останнє коло в гонці (за винятком індивідуальної гонки на час);

наступне вибування під час гонки на вибування;

наступний розіграш балів під час гонки на бали;

наступний розіграш балів під час гонки на вибування та бали. Жодного сигналу для вибування в такій гонці не подається.

Сигнал подається лише для лідера гонки. Якщо відстань між лідером чи групою спортсменів, яка лідирує, та іншими є значною, сигнал подається для лідерів та наступної групи спортсменів.

11. Лічильник кіл у вигляді електронного табло або перекидних табличок використовують для відліку кіл, що залишилося подолати до фінішу. Показники лічильника кіл змінюються, коли лідер перетинає фінішну лінію.

12. Момент фіксування фінішного результату:

під час гонки із загального старту (на вибування, на бали, естафетної тощо) кваліфікаційні забіги, командна гонка на час і гонка в межах встановленого часу, рейтингове положення спортсменів визначаються залежно від часу, у момент перетину фінішної лінії першим колесом ролика, який торкається поверхні траси;

якщо на фінішній лінії перший із роликів ковзанів не торкається

поверхні траси, час спортсмена фіксується за частиною другого роликового ковзана, що торкається поверхні траси;

у разі падіння на фініші спортсмен перетинає лінію фінішу, не торкаючись роликовими ковзанами поверхні траси, а час спортсмена фіксується за першою частиною першого колеса другого роликового ковзана, що перетне лінію фінішу;

під час гонки на вибування вибування встановлюється за моментом перетину лінії фінішу останньою частиною роликових ковзанів спортсмена (торкаючись або не торкаючись поверхні траси);

під час командної гонки на переслідування фінішний час фіксується за другим спортсменом;

у гонці на витривалість лінія фінішу позначається зафіксованою точкою, де перебуває спортсмен після закінчення відведеного часу.

13. Ліміт часу для змагань на роаді обчислюється способом додавання 25 % часу до часу, показаного найшвидшим учасником.

8. Місце проведення змагань

1. Трасою гонок може бути трек або роад.

Види роаду:

роад із "закритим" колом – траса гонок на асиметричному замкненому колі, яке спортсмени проходять один або кілька разів відповідно до довжини дистанції гонки;

роад із "відкритим" колом – траса гонок, на якій спортсмени долають дистанцію не за колом.

Трек – траса гонок на відкритому чи закритому об'єкті з двома паралельними прямими однакової довжини і з двома симетричними поворотами, що мають однаковий радіус та поперечний нахил.

2. Траса гонок вимірюється:

на треку і роаді з внутрішнього краю білої лінії завтовшки 5 см, якою позначають внутрішній край траси гонок;

на роаді із "закритим" колом, що має праві та ліві повороти, заміри

виконуються вздовж уявної лінії від дальнього кінця поворотів (Додаток 19);

у разі "відкритих" кіл роаду заміри дистанції здійснюються посередині дорожнього полотна під час використання всієї його ширини для траси гонок або посередині визначеної траси гонок під час використання частини дорожнього полотна.

3. Межі траси гонок чітко позначаються наявними краями дорожнього полотна або з використанням виразних позначок. Такі позначки ніколи не розміщують на трасі гонок, з метою запобігання небезпеки для спортсменів.

4. Під час змагань дозволяється перебувати на трасі гонок суддям та спортсменам. Представники команд та лікар можуть виходити на трасу, коли отримують дозвіл головного судді.

5. Внутрішнім краєм траси гонок визначають зону безпеки завширшки 2 м, вільну від будь-яких перешкод для запобігання небезпеки для спортсменів.

6. Відповідність траси для використання під час гонок встановлюється головним суддею перед початком змагання.

7. Напрямок гонки спрямовується проти годинникової стрілки. Для змагань на треку чи роаді із "закритим" колом спортсмени розміщуються так, щоб їх ліві руки знаходилися в середині кола траси гонок.

8. Лінія старту траси гонок:

позначається білою суцільною лінією завтовшки 5 см на треку, розміщується на середині прямої траси гонок, а на роаді не може знаходитись на повороті траси гонок;

друга лінія стартової зони розміщується на відстані 60 см від стартової лінії. Для дистанції 1 000 м вона не може бути білого кольору;

для дистанції 100 м стартова зона визначає два або три рівних стартових місця – 2,6 м для кожного спортсмена;

для дистанції 500 м, 1000 м та 1 коло стартова зона визначає шість рівних стартових місць – 1 м для кожного спортсмена. Якщо ширина траси гонок 5 м – 80 см для кожного спортсмена.

9. Фінішна лінія траси гонок розміщується на прямому відрізку траси

щонайменше через 60 м після повороту та позначається білою суцільною лінією завширшки 5 см. Заборонено розміщення фінішної лінії на повороті траси гонок.

10. Обладнання ліній старту та фінішу:

фотоелементи на лінії старту розміщуються на висоті 30 см від траси гонок, на лінії фінішу – на висоті 10 см (Додаток 20);

якщо гонки відбуваються в темний період доби, лінія фінішу освітлюється для забезпечення відповідного функціонування фотофінішу (мінімум 1 500 лк);

у разі застосування транспондерів фотофініш використовується для визначення офіційного рейтингу принаймні 10 перших спортсменів.

11. Інше обладнання, що розміщується в середині траси гонок, враховуючи зону безпеки, не має становити ніякої загрози для спортсменів. До нього належать:

фотоелементи обладнання фотофінішу або відео-сканер і фотоелектричні елементи;

лічильник кіл і табло з відображенням кількості кіл, яку залишилось пройти до кінця дистанції;

дзвоник або будь-який інший пристрій, що подає сигнал для позначення відповідного кола. Він розміщується в середині внутрішнього краю траси гонок біля лічильника кіл.

12. Хронометраж має два методи визначення результату – автоматичний і ручний. Результат фіксується за допомогою електронного хронометричного обладнання. Якщо перевага надається автоматичному хронометражу, процедура ручного хронометражу використовується у випадках неполадок системи автоматичного хронометражу.

13. Процедура ручного хронометражу:

для ручного хронометражу використовують лише цифрові електронні секундоміри, що мають можливість вимірювати і відображати час із точністю до однієї сотієї секунди;

під час гонки на роаді з "відкритим" колом організатори забезпечують транспорт для пересування суддів-хронометристів від лінії старту до лінії фінішу.

14. Процедура автоматичного хронометражу:

система вимірювання часу запускається автоматично під час пострілу стартового пістолета або під час перетину оптичної лінії та автоматично фіксує перетин фінішної лінії кожним спортсменом;

дозволено використовувати різні технології або рішення для визначення автоматичного хронометражу, а саме:

електронна система на основі оптичних датчиків для фіксування старту та фінішу спортсмена за допомогою двох комплектів фотоелементів, які встановлюють на лініях старту та фінішу лише для гонки на час (200 м, 300 м);

система на основі транспондера з використанням сигналів передавача, який кріпиться на роликовому ковзані спортсмена біля медіальної або латеральної сторони щиколотки;

система фотофінішу з використанням фотографічного підтвердження перетину спортсменом лінії фінішу, щоб зафіксоване зображення зі шкалою часу можна було відтворити відразу після фінішу.

15. Відеозапис застосовується у змаганнях для фіксування точності результатів і порушення цих Правил та використовується допоміжною аргументацією для головного судді і дисциплінарної комісії.

16. Тренерська зона розміщується поряд із трасою гонок так з метою можливості спілкування тренерів зі спортсменами під час змагань. Цю зону розміщують у кутку перед відрізком фінішної прямої – неподалік від початку зони передання естафети.

9. Трек

1. Довжина треку становить 200 м з допусками 5 см, що відповідає стандартним нормам міжнародної федерації роликового спорту "WORLD SKATE". Довжина двох паралельних прямих становить 55 % (допуск становить

2 см), довжина поворотів становить 45 % (допуск – 2 см) від загальної протяжності треку. Довжина траси гонок вимірюється за внутрішнім краєм треку, який позначено білою лінією завтовшки 5 см.

2. Ширина треку становить 6,5 м, де:

ширина траси гонок, що вимірюється від огорожі до внутрішнього краю треку, – 6 м (допуск – 2 см);

зона, заборонена для катання, розміщується у внутрішній частині треку – 50 см. Її позначають неслизькими самоклеючими смугами, розміщеними поперечно на кожних 10 см, завтовшки щонайменше 2 см і заввишки 2 мм.

3. Трек має два симетричні повороти із внутрішнім радіусом 13 метрів.

4. Профіль треку має бути:

рівним у середній частині прямих треку, що становить 33 % довжини прямих. Відхилення в 0,5 % допускається;

з максимальним поперечним нахилом 1 % від зовнішнього до внутрішнього краю на кожній прямій за її довжиною;

плавно переходити зі збільшенням нахилу в бік повороту та зменшенням нахилу в бік прямих на перехідних частинах треку від прямих до поворотів.

5. Поверхню траси гонок треку покривають асфальтом чи заливають бетоном, вона має абсолютно гладку і неслизьку поверхню, щоб не становити загрози безпеці спортсменів. Для ефективності зчеплення рекомендовано використовувати спеціальне полімерне покриття поверх бетону чи асфальту. Розфарбовування та розміщення реклами на поверхні траси гонок треку заборонено.

6. Засоби безпеки:

трек закривається огорожею з полікарбонату (бажано, прозорого) заввишки 120 см, яка має панель для захисту ніг заввишки 20 см і завширшки 3 см та знаходиться від землі на відстані 2 см;

огорожа має бути без небезпечних виступів всередині треку, ворота

огорожі мають відкриватися назовні;

конструкція огорожі має бути міцною, щоб витримувати падіння групи спортсменів;

облаштовується зона безпеки;

в разі відсутності огорожі, край траси гонок позначається білою смугою завширшки 5 см. За периметром всього треку має залишатися вільна зона завширшки 1,5 м.

10. Род

1. Ширина роду становить не менше 8 м у будь-якій точці. Поверхня роду має бути рівномірною та гладкою без западин і тріщин. Нахил траси гонок від внутрішнього краю до зовнішнього не може перевищувати 5 %. Необхідно розміщувати захисні пристрої в місцях, які головний суддя обґрунтовано вважає небезпечними.

2. Траса роду із "закритим" колом не може бути коротшою 400 м та довшою 600 м. Довжина прямих траси гонок становить не менше 60 % від довжини роду. Для марафону (42 195 м) закрите коло роду має бути завдовжки 3 км.

3. Род із "відкритим" колом має градієнти не вище 5 %, у виняткових випадках допускається лише 25 % від усієї траси. Поверхня має бути без тріщин або виїмок. В іншому разі їх заповнюють відповідним матеріалом для безпеки спортсменів. Якщо нерівномірності роду не може бути усунено, їх позначають знаками білою фарбою. Під час гонки, що перевищує дистанцію 20 км, слід забезпечити пункт харчування для спортсменів, який має бути розміщено на середині траси.

4. Відрізок роду, де позначено фінішну лінію, обов'язково огороджують із зовнішнього боку, а за потреби – з обох боків:

за 150 м перед фінішною лінією та 100 м після неї встановлюють паркани;

за 300 м перед фінішною лінією і до початку парканів огороджують шпагатами або кольоровими стрічками.

5. Позначення фінішної лінії роаду з "відкритим" колом:
напис "Фініш" розміщують безпосередньо над фінішною лінією;
якщо є попередні фінішні лінії, їх позначають написом на трасі гонок;
обов'язково позначають місце траси гонок за 500 м до фінішу,
а на марафоні додатково за 1 000 м.

6. Під час гонки із загального старту на роаді з "відкритим" колом спортсмени тримаються правої сторони. Заборонено переходити центр траси. Необхідно дотримуватися інструкцій організатора.

11. Помилки та покарання під час змагань

1. Усі спортсмени змагаються у гонках чесно, за принципом справедливого суперництва. Спортсменів, які виявляють негативне ставлення до змагань, суддів та інших учасників або неспроможні чітко сприймати ці Правила та Положення, може бути дискваліфіковано.

2. Помилки, які спортсмени допускають під час змагань, поділяються на технічні, спортивні та дисциплінарні. У будь-якому разі головний суддя може кваліфікувати спортивну помилку, яка проявляється негативним ставленням, як дисциплінарну. Спортсмен, який допустив помилку, буде покараний головним суддею.

3. Технічними вважаються помилки:

1) фальстарт, який відбувається за умов:

спортсмен заїжджає роликовими ковзанами за лінію старту або починає старт до подачі сигналу. У такому разі старт скасовується, суддя-стартер сигналізує попередження щодо фальстарту спортсмену жовтою карткою. Лише один фальстарт допускається для спортсмена;

спортсмен вчинив два фальстарти. У такому разі старт скасовується, суддя-стартер сигналізує щодо другого фальстарту спортсмену червоною карткою;

якщо один спортсмен вчиняє фальстарт і тим самим спричиняє старт інших спортсменів, лише цьому спортсмену надається одне попередження за фальстарт;

у будь-якій гонці у разі фальстарту суддя-стартер викликає спортсменів назад до лінії старту (одним або двома пострілами зі стартового пістолета або двома сигналами свистка). Спортсмени відновлюють позиції і старт повторюється;

під час проведення індивідуальної гонки на час (200 м, 300 м) фальстарт фіксується, коли спортсмен наїхав на стартову лінію. Допускається тільки один фальстарт під час кваліфікаційного відбору та один фальстарт у фіналі;

під час проведення гонки на коротку дистанцію (100 м, 500 м, 1000 м та 1 коло) фальстарт фіксується, коли спортсмен поворухнувся чи почав рух до пострілу стартового пістолета. Старт відміняється та спортсмен отримує попередження через один фальстарт. На таких гонках допускається тільки один фальстарт у будь-якому раунді (чвертьфінал, півфінал, фінал тощо);

під час проведення гонки із загального старту спортсмен, що вчинив фальстарт, карається попередженням.

2) вихід із траси:

вихід за межі лінії розмежування траси гонок, бігових доріжок для дистанції 100 метрів чи наїзд на білу лінію;

під час масового падіння спортсменів чи для запобігання цьому судді приймають виключне рішення щодо винесення покарання;

3) некоректна передача естафети:

передача естафети поза межами зони передачі естафети;

передача естафети торканням однієї руки.

4. Спортивними вважаються помилки:

1) зміна траєкторії на фінішній прямій (Додаток 21);

2) створення перешкод для інших спортсменів:

лідером гонки або спортсменами, що відстають, змінюючи траєкторію (Додаток 22);

тягнення, штовхання один одного чи "підрізання" інших спортсменів, що заборонено;

рух спортсменів, що перешкоджає іншим (розштовхування силою або

вклинення силою в групу спортсменів);

3) допомога спортсмену:

у разі падіння спортсмен, що може продовжувати гонку, встає без будь-якої допомоги третіх осіб;

протягом марафону та більш довгої дистанції спортсмену заборонено приймати будь-яку допомогу, крім передання води чи харчування члену команди;

спортсмен може отримувати тільки поради або інформацію від тренерів;

4) ігнорування інструкцій суддів:

невиконання вказівок головного судді;

ігнорування оголошень судді-інформатора.

5. Дисциплінарними вважаються помилки:

1) прояв агресії:

негативне ставлення до інших учасників змагань. Головний суддя має повноваження кваліфікувати спортивну помилку як дисциплінарну, враховуючи аспект "навмисно чи ненавмисно";

2) командне порушення:

дії спортсмена щодо іншого учасника своєї команди, які допомагають отримати перемогу чи перевагу (взяття на буксир, підштовхування, створення перешкоди спортсменам іншої команди);

3) негативна поведінка:

поведінка, що призводить до образи або будь-які насильницькі дії з боку спортсмена чи іншого учасника змагань стосовно членів суддівської колегії чи інших учасників.

6. Покарання за помилки під час змагань стосовно спортсменів, за порушення інструкцій суддівської колегії або принципів спортивної етики:

1) попередження:

покарання відбувається за технічні та спортивні помилки. Будь-який суддя негайно повідомляє головного суддю щодо порушень в ході гонки для винесення попередження спортсмену. Головний суддя надає інформацію щодо

попередження для оголошення судді-інформатору;

попередження накопичуються до наступного раунду, забігу або фіналу та діють тільки для одного виду гонки;

2) пониження рангу в турнірній таблиці:

покарання за помилки спортсмена під час гонок на бали, на вибування, на вибування та бали, які допущені стосовно одного чи кількох суперників, а також у разі отримання ним допомоги від члена команди;

3) дискваліфікація:

за технічні помилки застосовується в таких випадках:

якщо спортсмен допустив два фальстарти один за одним під час індивідуальної гонки на час (300 м);

якщо спортсмен допустив два фальстарти під час проведення раундів гонки на коротку дистанцію (100 м, 500 м, 1 000 м та 1 коло);

якщо спортсмен під час гонки на 100 м наїхав або перетнув лінію розмежування бігової доріжки;

якщо спортсмен допустив помилку під час передання естафети, дискваліфікується вся команда:

за спортивні помилки дискваліфікація застосовується у випадках, якщо спортсмен:

отримав три попередження під час одного виду гонки, (накопичених у раунді, кваліфікаційному забігу та фіналі);

допустив одну помилку, що вважається навмисною чи небезпечною для інших учасників або призвела до падіння інших спортсменів;

отримав вигоду, скориставшись допомогою інших учасників змагань;

покинув трасу гонки з будь-якої причини без попередження суддів;

не поважає технічних правил (використовує нестандартний розмір коліс, скидає шолом, використовує радіозв'язок, мобільний зв'язок, аудіоапаратуру);

не покидає траси гонок після третього оголошення щодо його вибування у гонці на вибування;

знімає або розстібає шолом на трасі гонок;

не з'явився на нагородження;

дискваліфікація за дисциплінарні помилки застосовується у випадках, якщо спортсмен:

проявляє агресію або негативну поведінку до інших учасників змагань чи суддів, головний суддя за рішенням ГСК може відсторонити його від змагань;

спричинив командне порушення, головний суддя за рішенням ГСК може відсторонити його від змагань, а інший спортсмен команди, який отримав вигоду від командного порушення, понижується у ранзі турнірної таблиці;

неодноразово проявляє агресію або негативну поведінку до інших учасників змагань чи суддів, рішенням Колегії суддів УФРС за підписом президента, згідно із заявою ГКС змагань, може бути відсторонений від участі у будь-яких офіційних змаганнях на термін до шести місяців.

7. Покарання призначаються головним суддею та доводяться до відома учасників змагань через оголошення судді-інформатора. Якщо спортсмен отримує дискваліфікацію за спортивну помилку, він не допускається на наступну гонку, навіть якщо ця гонка розпочинається з кваліфікаційного раунду.

Покарання у турнірній таблиці відображаються такими символами:

одне попередження – П1;

два попередження – П2;

перший фальстарт – ФС1;

пониження рангу – ПР;

дискваліфікація за технічні порушення – ДСК-ТП. Результати спортсмена, що дискваліфікований, враховуються у протоколах наприкінці раунду, до якого його відібрали;

дискваліфікація за спортивні порушення – ДСК-СП. Результати спортсмена, який дискваліфікований, не враховуються у протоколах, а його прізвище розміщується в кінці протоколу офіційних результатів як дискваліфікованого. В офіційному заліку його результати не враховуються;

спортсмен, який не стартував, – НС;

спортсмен, який не фінішував, – НФ.

12. Визначення переможців

1. У гонці на час рейтинг визнається за найкращим часом, який відразу озвучується після перетину фінішної лінії спортсменом.

У разі однакових результатів, що показали декілька спортсменів у гонці на час (тайм-тріал), спортсмени ще раз проходять дистанцію для визначення їх рейтингу.

2. У гонці на коротку дистанцію (100 м, 500 м та 1 коло) рейтинг визначається за місцем у фіналі, а для інших учасників гонки першим критерієм є їх місце у забігу, другим – їх час у раунді, в якому вони не були кваліфіковані.

У гонці на коротку дистанцію 1 000 м рейтинг визначається за місцем у фіналі, а для інших учасників гонки за часом у раунді, в якому вони не були кваліфіковані.

У гонці на коротку дистанцію 500 м та 1 000 м без проведення фіналу з будь-якої причини рейтинг спортсменів визначається за результатами кваліфікаційних забігів попереднього раунду.

3. У гонці на будь-яку іншу коротку дистанцію під час проходження кількох забігів кваліфікаційного раунду без проведення фіналу з будь-якої причини рейтинг спортсменів визначається за найкращим часом серед цих забігів кваліфікаційного раунду.

4. У гонці на вибування рейтинг визначається за найкращим часом спортсменів, що пройшли всю дистанцію.

Спортсменам, що вибули, рейтинг визначається за найдовшою пройденою дистанцією.

5. У гонці на бали рейтинг визначається за найбільшою кількістю набраних балів. Решта учасників гонки, що не набрали балів, – за їх найкращим часом.

У разі отримання спортсменами однакової кількості балів пріоритет має учасник із кращим часовим результатом.

6. У гонці на вибування та бали рейтинг визначається за найбільшою

кількістю набраних балів та за найкращим часом тих спортсменів, що фінішували.

Спортсменам, що вибули, рейтинг визначається за найдовшою пройденою дистанцією.

7. У гонці із загального старту рейтинг визначається за найкращим часом.

Якщо група спортсменів перетинає фінішну пряму разом і немає можливості визначити їх точний порядок фінішування, усім цим спортсменам присуджується однакове розміщення в рейтинговій таблиці в алфавітному порядку.

Спортсмени, яких було вилучено з дистанції (кругові), будуть розміщені в порядку, зворотному їх вибуттю.

8. Результат спортсмена, який вирішив зійти з гонки з будь-якої причини або через падіння, визначається відповідно до позиції на момент сходження з дистанції.

9. Якщо група спортсменів після одночасного падіння не має можливості продовжити гонку, усім цим спортсменам присуджується однакове розміщення в рейтинговій таблиці відповідно до позиції на момент сходження з дистанції в алфавітному порядку.

10. Якщо два або більше учасників показали однаковий результат, вони посідають однакове місце. Наступний за ними учасник посідає місце з урахуванням кількості попередніх учасників у рейтинговій таблиці.

11. Якщо спортсмена дискваліфіковано за спортивне порушення, він розміщується в кінці турнірної таблиці без нарахування балів, його результат скасовується.

12. У розіграші Кубка рейтинг визначається за найбільшою кількістю набраних балів.

Якщо двоє або більше спортсменів мають однакову кількість балів, остаточний рейтинг визначається відповідно до кращого результату, досягнутого на останньому етапі.

13. Під час підрахунку балів за різні дистанції гонок у межах одного

змагання (етапу Кубка), якщо спортсмени набрали однакову кількість балів, вищий рейтинг у того спортсмена, який мав кращий результат на останній найдовшій дистанції.

14. Результати змагань вважаються офіційними тільки після підпису протоколу головним суддею.

IV. Змагання з фігурного катання на роликових ковзанах

1. Види змагань та програми

1. Види змагань у фігурному катанні на роликових ковзанах:

одиначне катання;

соло-танці;

спортивні пари;

танцювальні пари;

квартети;

шоу-групи: мала група – 5-12 учасників;

середня група – 8-16 учасників,

велика група – 16-30 учасників.

2. Види програми:

коротка програма,

довга програма,

комбінований танець,

ритмічний танець,

короткий танець,

патерн-танець,

довільний танець.

2. Вікові категорії та дивізіони

1. Вікові категорії спортсменів:

діти (хлопці та дівчата) – 9 років і молодші;

молодші юнаки (юнаки та дівчата) – 10 – 11 років;

юнаки (юнаки та дівчата) – 12 – 13 років;

планка для стрибків у висоту;

2) відстань між двома перешкодами не може бути меншою 10 м;

3) фігура трамплін:

розміри: висота 0,6 см, ширина 2,5 см, довжина дорівнює ширині траси гонок. На місці заїзду на трамплін має бути металевий лист, який щільно прилягає до поверхні майданчика;

покриття трампліну не може бути слизьким та має забезпечувати щеплення з колесами роликів ковзанів. Фігура має бути без пошкоджень для унеможливлення падіння спортсмена;

4) фігура гірка:

гірка – два трампліни з'єднані між собою високою стороною один до одного. Розміри: висота 0,6 м, ширина 5 м, довжина дорівнює ширині траси гонок;

5) фігура сходинка:

розміри: висота 0,3 м, ширина 1,2 м, довжина має бути на ширину траси гонок.

Сходинка має покриття з усіх боків без пошкоджень та забезпечує щеплення з колесами роликів ковзанів;

6) планка для стрибків у висоту:

планка має бути безпечною для використання. Стійки, на яких тримається планка, не можуть хитатися. Довжина планки дорівнює ширині траси гонок. Планка має бути легкою, задля того щоб перечепившись через неї, спортсмен відкинув її без зусиль;

7) допускається використання фігур довжиною не менше 75 % ширини траси гонок.

4. Складність траси гонок.

Трасу гонок формують, враховуючи вікові категорії спортсменів та рівні складності для її подолання (Додаток 72).

VII. Позови та протести

1. Позови до мандатної комісії подаються представником команди щодо допуску спортсмена з його команди до змагань або колективно всіма членами команди, які вважають, що постраждали через допуск до змагань спортсмена іншої команди, який не має права на участь. Позови подаються у довільній письмовій формі головному судді не пізніше ніж за 30 хв до початку змагань.

2. Представник команди має право подати протест під час змагань на рішення суддівської колегії та на дії спортсмена, які виражаються агресивною або негативною поведінкою до інших учасників змагань. Протест подається письмово у встановленій формі (Додаток 73), протягом 15 хв. після закінчення гонки, але не пізніше офіційного оголошення результатів.

3. Протест розглядається ГСК із залученням судді, відповідального за відповідну ділянку змагань у межах його повноважень, та з фото- та відеоматеріалами за наявності. Рішення приймається колегіально, але вирішальний голос залишається за головним суддею. Рішення головного судді є остаточним.

4. Рішення з розгляду протестів доводиться до відома представника команди, що подав протест, в усній формі протягом 30 хв. Рішення разом із протестом додається до звіту про змагання.

5. Обмеження щодо подачі протестів:

1) не дозволяється подавати протести з фігурного катання на роликових ковзанах щодо оцінок суддів, отриманих спортсменом за виступ;

2) протести щодо результатів змагань допускається тільки у разі невірної математичного підрахунку або невірно введенного елемента;

3) протести щодо суддівства зі скейт-кросу на роликових ковзанах не приймаються.

6. Виняток щодо подачі протестів на оцінювання суддів у фігурному катанні на роликових ковзанах.

Невірне визначення елемента або рівня його складності, що призводить до низької або високої оцінки, є людською помилкою, а не невірним

математичним підрахунком.

Однак, якщо головний суддя отримає інформацію:

1) до початку церемонії нагородження або до офіційного оголошення результатів, що мала місце людська помилка, пов'язана з невірним введенням даних дата-оператором, головний суддя може виправити помилку за умови згоди бригади технічних суддів та оператора введення даних, що це була помилка;

2) протягом 24 годин після церемонії нагородження, у разі виявлення головним суддею невірного математичного підрахунку, навіть без наявності протесту, але за умови згоди бригади технічних суддів та оператора введення даних, що такий невірний підрахунок мав місце. Якщо ця корекція вплине на остаточні результати, відповідні зміни мають бути внесені у розподіл медалей та нагород;

3) якщо виникла ситуація, зазначена в попередніх двох пунктах, головний суддя готує короткий звіт у письмовій формі, який має бути підписаний усіма відповідними офіційними особами змагань.

Директор департаменту
фізичної культури та
неолімпійських видів спорту

Людмила ПАНЧЕНКО

ПОГОДЖЕНО

Президент Української
федерації роликового спорту

Олександр СИМОНЕНКО



Додаток 1
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Дисципліни роликового спорту

Міжнародна федерація роликового спорту "WORLD SKATE" станом на 2021 рік розвиває 12 дисциплін роликового спорту:

швидкісний біг на роликових ковзанах (Speed Skating);

фігурне катання на роликових ковзанах (Artistic);

хокей з шайбою на роликових ковзанах (Inline Hockey);

хокей з м'ячем на роликових ковзанах (Rink Hockey);

гірський слалом на роликових ковзанах (Inline Alpine);

швидкісний гірський спуск на роликових ковзанах (Inline Downhill);

фрістайл на роликових ковзанах (Inline Freestyle);

дербі на роликових ковзанах (Roller Derby);

довільне катання на роликових ковзанах (Roller Freestyle);

скейт-крос на роликових ковзанах (Skate Cross);

скейтбординг (Skateboarding);

самокат (Scooter).

Дисципліна скейтбординг входить до програми літніх Олімпійських ігор з 2020 року.

Дисципліна швидкісний біг на роликових ковзанах входить до програми Юнацьких Олімпійських ігор з 2018 року.

Дисципліни швидкісний біг, фігурне катання та хокей з шайбою на роликових ковзанах входять до програми Всесвітніх ігор з неолімпійських видів спорту.

Додаток 2
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Іменна командна заявка

на участь у _____

серед _____

від команди _____

___ / _____ 20__ року
(термін проведення)

М. _____
(місце проведення)

№	Прізвище, ім'я, по батькові спортсмена	Рік народження	Звання, розряд	ФСТ	Спортивна школа, клуб	Область, місто	Прізвище, ім'я, по батькові тренера	Допуск лікаря
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								

Допущено до змагань _____

Лікар

(підпис)

(прізвище, ініціали)

Представник (тренер) команди

(підпис)

(прізвище, ініціали)

Керівник структурного підрозділу з фізичної культури та спорту місцевої державної адміністрації

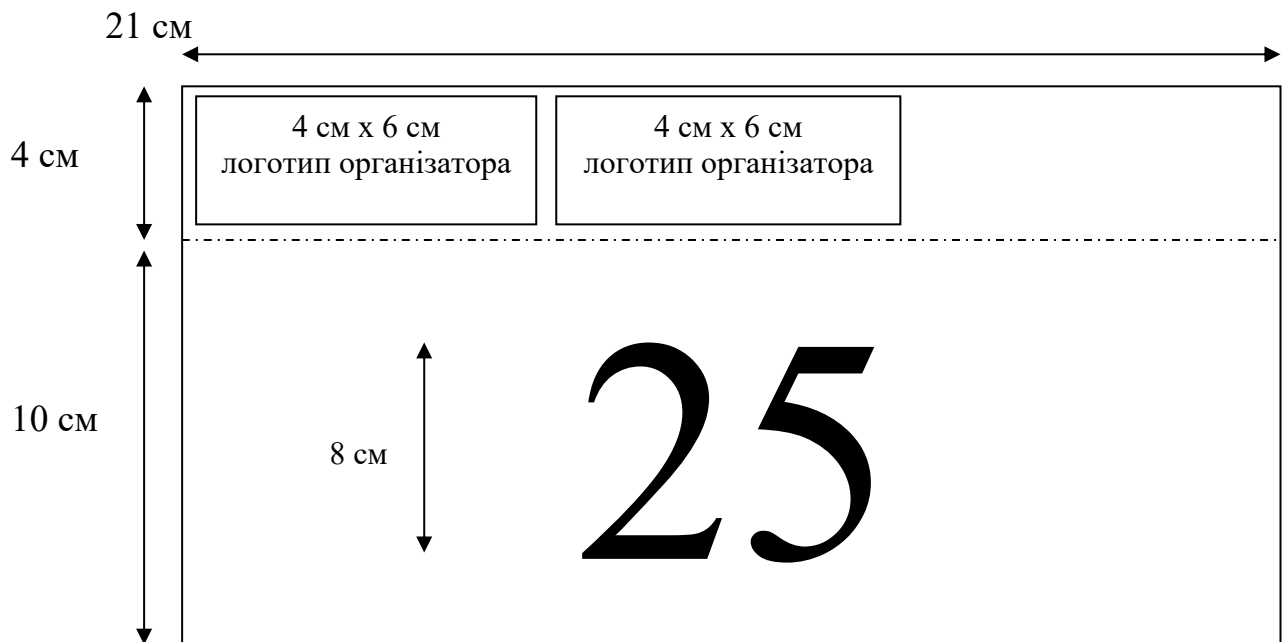
М.П.

(підпис)

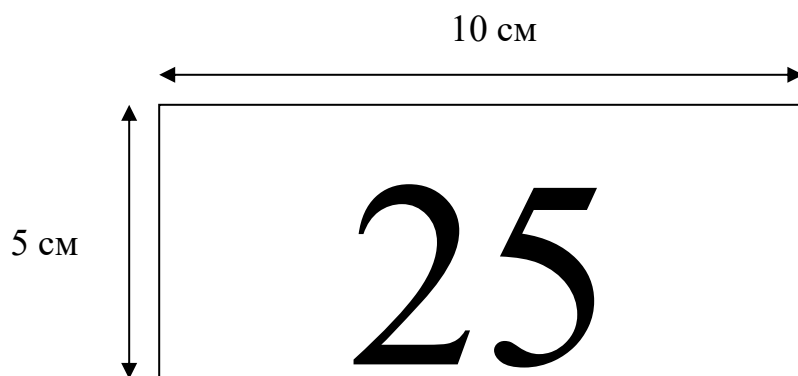
(прізвище, ініціали)

Додаток 3
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Номери для гонок



для шолома



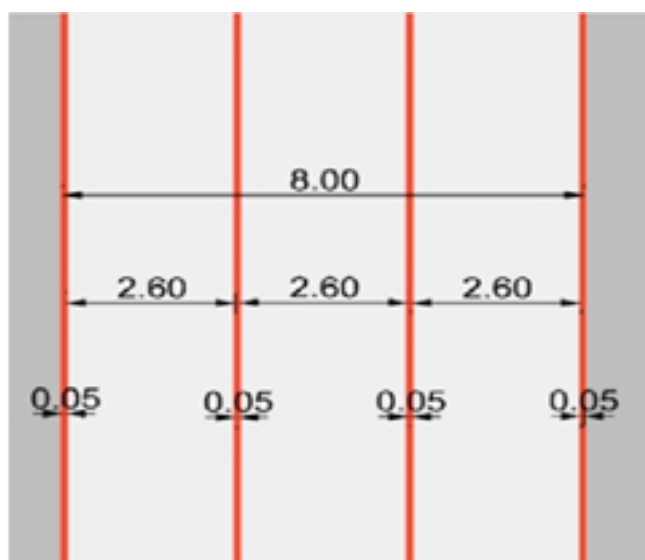
Додаток 4
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Види гонок змагань зі швидкісного бігу на роликових ковзанах

Види гонок	Індивідуальні	Командні
Гонка на час (тайм-тріал)	200 метрів (подвійна) 300 метрів	Командна гонка на час
Гонка на коротку дистанцію (спринт)	100 метрів 500 метрів 1 коло 1 000 метрів	—
Гонка переслідування	Індивідуальна	Командна
Гонка із загального старту	На вибування На бали На вибування та бали На витривалість Марафон	Естафета

Додаток 5
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Розмітка траси гонок на коротку дистанцію (спринт) 100 м
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах



Додаток 6
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Розподіл учасників змагань зі швидкісного бігу на роликових ковзанах
на забіги за методом серпантину

	1 забіг	2 забіг	3 забіг
Стартові номери	1 → →	→ → 2 → →	→ → 3
	6 ← ←	← ← 5 ← ←	← ← 4
	7 → →	→ → 8 → →	→ → 9

Додаток 7
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Проведення гонки на коротку дистанцію (спринт) 100 м
на трьох бігових доріжках за кількості спортсменів менше ніж 27 осіб
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах

3 доріжки	Чвертьфінал		Півфінал	
Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до півфіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до фіналу
9			3 x 3	3 переможці
10 – 12	4 x 2 – 3	9 кращих за часом		
13 – 15	5 x 2 – 3			
16 – 18	6 x 2 – 3			
19 – 21	7 x 2 – 3			
22 – 24	8 x 2 – 3			
25 – 27	9 x 2 – 3			

Додаток 8
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Проведення гонки на коротку дистанцію (спринт) 100 м
на трьох бігових доріжках за кількості спортсменів більше ніж 27 осіб
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах

3 доріжки	1/8 фіналу		Чвертьфінал		Півфінал	
Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до чвертьфіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до півфіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до фіналу
28 – 30	10 x 2 – 3	15 кращих за часом	5 x 3	5 переможців 4 за часом	3 x 3	3 переможці
31 – 33	11 x 2 – 3	18 кращих за часом	6 x 3	6 переможців 3 за часом		
34 – 36	12 x 2 – 3					
37 – 39	13 x 2 – 3					
40 – 42	14 x 2 – 3	21 кращих за часом	7 x 3	7 переможців 2 за часом		
43 – 45	15 x 2 – 3					
45 – 48	16 x 2 – 3					
49 – 51	17 x 2 – 3	24 кращих за часом	8 x 3	8 переможців 1 за часом		
52 – 54	18 x 2 – 3					
більше	X забігів					

Додаток 9
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Проведення гонки на коротку дистанцію (спринт) 100 м
на двох бігових доріжках за кількості спортсменів більше ніж 16 осіб
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах

2 доріжки	1/16 фіналу		1/8 фіналу	
Перший день	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до 1/8 фіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до чвертьфіналу
	X забігів	16 найкращих за часом	8 x 2	8 переможців
Другий день	Чвертьфінал		Півфінал	
	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до півфіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до фіналу
	4 x 2	4 переможці	2 x 2	2 переможці
	У фіналі переможці півфіналу змагаються за 1 місце, а ті, кого не відібрали до фіналу, – за 3 місце			

Додаток 10
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Формування забігів гонок на короткі дистанції 500 м та 1 коло
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах



Додаток 11
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Склад раундів та кваліфікація на дистанції 1 000 м
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах

Раунд	Чвертьфінал				Півфінал			
Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Місце	Кваліфікація спортсменів за часом	Відбір до півфіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Місце	Кваліфікація спортсменів за часом	Відбір до фіналу
8								8
9 – 16					2 x 4 – 8	1	6	
17 – 24					3 x 5 – 8	1	5	
25 – 32	4 x 6 – 8	1	12	16	2 x 8	1	6	
33 – 40	5 x 6 – 8	1	11	16	2 x 8	1	6	
41 – 48	6 x 6 – 8	1	10	16	2 x 8	1	6	
49 – 56	7 x 7 – 8	1	9	16	2 x 8	1	6	
57 – 64	8 x 7 – 8	1	8	16	2 x 8	1	6	
65 – 72	9 x 7 – 8	1	15	24	3 x 8	1	5	
73 – 80	10 x 7 – 8	1	14	24	3 x 8	1	5	
81 – 88	11 x 7 – 8	1	13	24	3 x 8	1	5	

Додаток 12
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Гонка на вибування 10 000 м для кількості спортсменів менше ніж 30 осіб
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах

Кола	Вибування	Кількість спортсменів	Кола	Вибування	Кількість спортсменів
50	5 вільних кіл	30	25	B14	
49			Дзвоник 24		16
48			23	B15	
47			Дзвоник 22		15
Дзвоник 46			21	B16	
45	B1 / B2		Дзвоник 20		14
Дзвоник 44		28	19	B17	
43	B3 / B4		Дзвоник 18		13
Дзвоник 42		26	17	B18	
41	B5 / B6		Дзвоник 16		12
Дзвоник 40		24	15	B19	
39	B7		Дзвоник 14		11
Дзвоник 38		23	13	B20	
37	B8		Дзвоник 12		10
Дзвоник 36		22	11	B21	
35	B9		Дзвоник 10		9
Дзвоник 34		21	9	B22	
33	B10		Дзвоник 8		8
Дзвоник 32		20	7	B23	
31	B11		Дзвоник 6		7
Дзвоник 30		19	5	B24	
29	B12		Дзвоник 4		6
Дзвоник 28		18	Дзвоник 3	B25	6
27	B13		Дзвоник 2	B26	5
Дзвоник 26		17	Дзвоник 1	B27, останнє	4
			0	Фініш	3

Умовні позначення: В – вибування; цифра після скороченого найменування вибування позначає його порядковий номер.

Додаток 13
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Система вибування кваліфікаційних забігів гонки на вибування 5 000 м
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах

Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до фіналу в кожному забігу	Фінал
30 – 34	2 x 15 – 17	6	12
до 45	3 x 15	4	
до 56	4 x 14	3	

Додаток 14
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Гонка на бали 10 000 м, що проходить на роаді із "закритим" колом
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах

Довжина кола 400 м (25 кіл)	Довжина кола більше ніж 400 м
Перші 2 кола без нарахування балів	Перший 1 км без нарахування балів
Наступні 22 кола – розіграш:	Наступні кола – розіграш:
2 – 1 балів	2 – 1 балів
Фінішне коло – розіграш:	Фінішне коло – розіграш:
3 – 2 – 1 балів	3 – 2 – 1 балів

Додаток 15
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Кваліфікація для гонки на бали 10 000 м
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах,
що проходить на роаді із "закритим" колом

Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до фіналу в кожному забігу	Фінал
51 – 80	2 x 25 – 40	20	40
81 – 120	3 x 27 – 40	14	42
121 – 160	4 x 31 – 40	10	40

Додаток 16
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Система вибування та нарахування балів у гонці на вибування та бали 10 000 м
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах,
що проходить на треку

Кола	Вибування та нарахування балів	Кількість спортсменів	Подвійне вибування	Кількість спортсменів	Кола	Вибування та нарахування балів	Кількість спортсменів	Подвійне вибування	Кількість спортсменів
50	7 вільних кіл	31		40	24	Б 2 – 1			
49					23	В10	21	ПВ10	40
48					22	Б 2 – 1			
47					21	В11	20		
46					20	Б 2 – 1			
45					19	В12	19		
44					18	Б 2 – 1			
43		Дзвоник			17	В13	18		
42	Б 2 – 1				16	Б 2 – 1			
41	В1	30	ПВ1	31	15	В14	17		
40	Б 2 – 1				14	Б 2 – 1			
39	В2	29	ПВ2	32	13	В15	16		
38	Б 2 – 1				12	Б 2 – 1			
37	В3	28	ПВ3	33	11	В16	15		
36	Б 2 – 1				10	Б 2 – 1			
35	В4	27	ПВ4	34	9	В17	14		
34	Б 2 – 1				8	Б 2 – 1			
33	В5	26	ПВ5	35	7	В18	13		
32	Б 2 – 1				6	Б 2 – 1			
31	В6	25	ПВ6	36	5	В19	12		
30	Б 2 – 1				4	Б 2 – 1			
29	В7	24	ПВ7	37	3	В20, останнє	11		
28	Б 2 – 1				2				
27	В8	23	ПВ8	38	1	Дзвоник	10		
26	Б 2 – 1				Фініш	Б 3 – 2 – 1			
25	В9	22	ПВ9	39					

Умовні позначення:

В – вибування; ПВ – подвійне вибування;

цифра після скороченого найменування виду вибування позначає його
порядковий номер;

Б 2 – 1 – розіграш 2-х і 1-го балів; Б 3 – 2 – 1 – розіграш 3-х, 2-х і 1-го
балів.

Додаток 17
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Кваліфікація для гонки на вибування та бали 10 000 м
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах,
що проходить на треку

Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Кількість простих вибувань	Кількість подвійних вибувань	Відбір до фіналу у кожному забігу	Фінал
41 – 90	2 х 20 – 45	6 – 20	1 – 10	15	30
91 – 120	3 х 30 – 40	20	1 – 10	10	
121 – 142	4 х 30 – 38	20	2 – 10	8	32

Додаток 18
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Система вибування та нарахування балів у кваліфікаційних забігах
для гонки на вибування та бали 10 000 м на змаганнях зі швидкісного бігу
на роликових ковзанах, що проходить на треку

Кола	Вибування та нарахування балів	Кількість спортсменів	Подвійне вибування	Кількість спортсменів	Кола	Вибування та нарахування балів	Кількість спортсменів	Подвійне вибування	Кількість спортсменів
50	7 вільних кіл	35		45	24	Б 2 – 1			
49					23	В10	26	ПВ10	45
48					22	Б 2 – 1			
47					21	В11	25		
46					20	Б 2 – 1			
45					19	В12	24		
44					18	Б 2 – 1			
43	Дзвоник				17	В13	23		
42	Б 2 – 1	35			16	Б 2 – 1			
41	В1		ПВ1	36	15	В14	22		
40	Б 2 – 1	34			14	Б 2 – 1			
39	В2		ПВ2	37	13	В15	21		
38	Б 2 – 1	33			12	Б 2 – 1			
37	В3		ПВ3	38	11	В16	20		
36	Б 2 – 1	32			10	Б 2 – 1			
35	В4		ПВ4	39	9	В17	19		
34	Б 2 – 1	31			8	Б 2 – 1			
33	В5		ПВ5	40	7	В18	18		
32	Б 2 – 1	30			6	Б 2 – 1			
31	В6		ПВ6	41	5	В19	17		
30	Б 2 – 1	29			4	Б 2 – 1			
29	В7		ПВ7	42	3	В20, останнє	16		
28	Б 2 – 1	28			2				
27	В8		ПВ8	43	1	Дзвоник	15		
26	Б 2 – 1	27			Фініш	Б 3 – 2 – 1			
25	В9		ПВ9	44					

Умовні позначення:

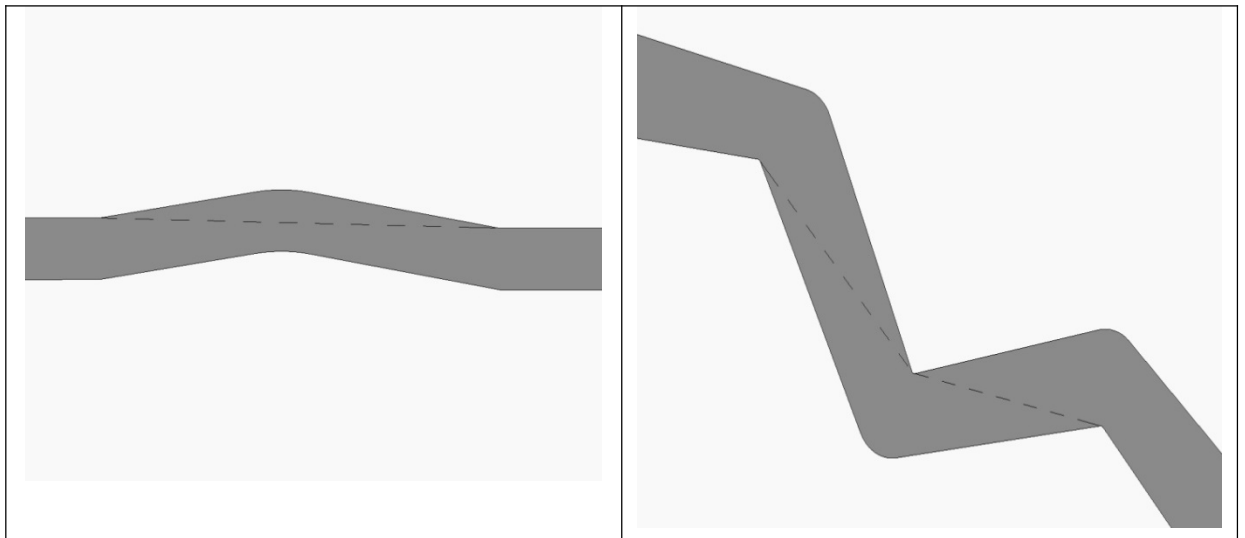
В – вибування; ПВ – подвійне вибування;

цифра після скороченого найменування виду вибування позначає його
порядковий номер;

Б 2 – 1 – розіграш 2-х і 1-го балів; Б 3 – 2 – 1 – розіграш 3-х, 2-х і 1-го
балів.

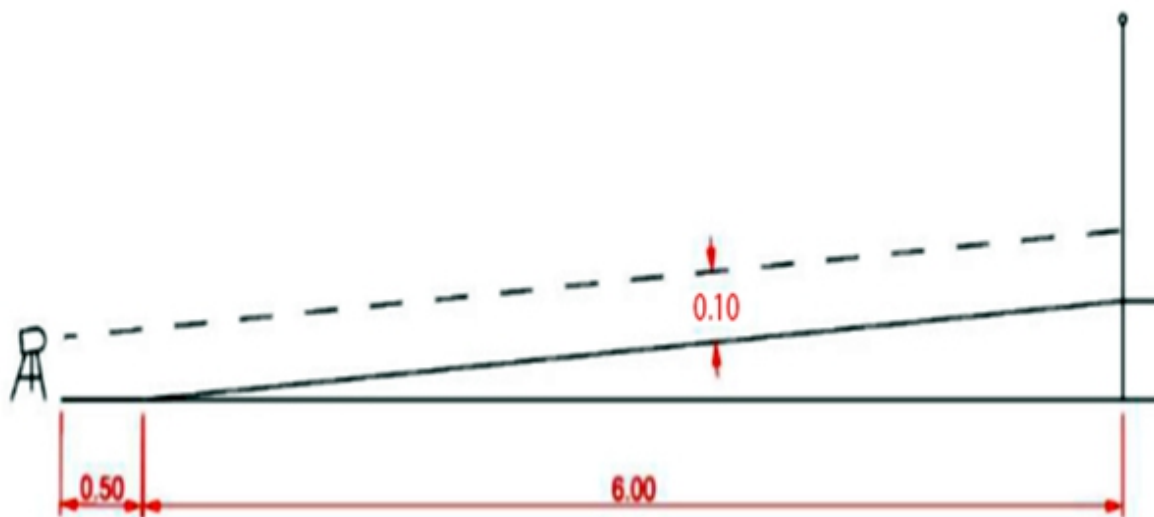
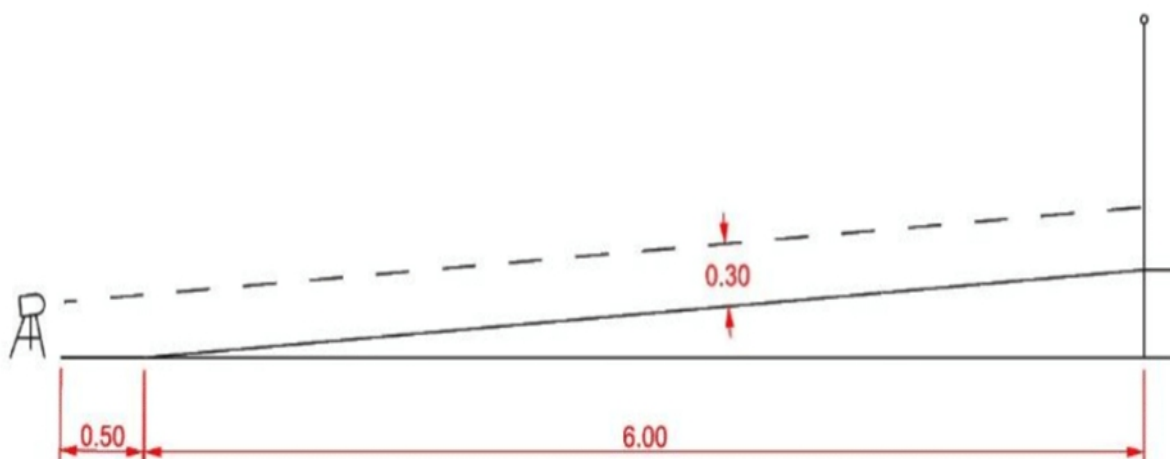
Додаток 19
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Вимірювання траси гонок, що має ліві та праві повороти
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах

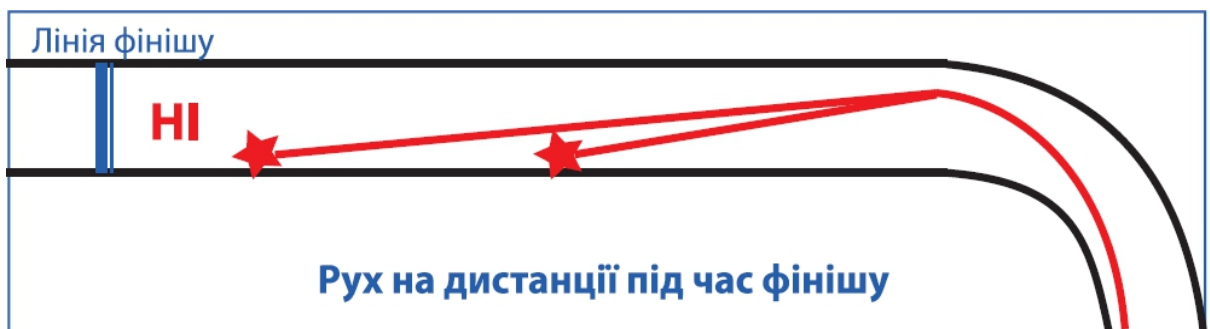
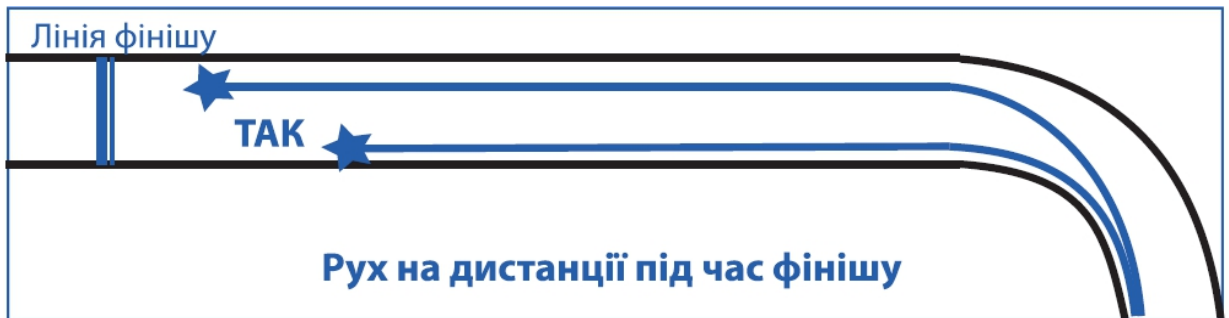


Додаток 20
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Розміщення фотоелементів на лініях старту та фінішу



Спортивна помилка – зміна траєкторії на фінішній прямій
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах



Дозволяється зміна траєкторії (рух спортсмена найкоротшою уявною лінією) лише під час проходження гонки.



Додаток 22
до Правил спортивних змагань
з роликового спорту

Спортивна помилка – створення перешкод для інших спортсменів
на змаганнях зі швидкісного бігу на роликових ковзанах



Додаток 73
до Правил спортивних
змагань з роликового спорту

Головному судді змагань

(назва змагань)

(П.І.Б. головного судді)

представника команди

(назва команди)

(П. І. Б. представника команди)

ПРОТЕСТ

Подаємо протест на дії _____
(прізвище та ім'я учасника змагань)

Опис ситуації _____

Було порушено такі пункти Правил змагань з роликового спорту та Положення

Подано (вказати час) _____ Прийнято (вказати час) _____

Протест прийняв _____ / _____
(підпис) (П. І. Б. судді)

Дата _____

I. Загальні положення	2
II. Організація та проведення змагань	3
1. Види змагань, залік	3
2. Положення про змагання	4
3. Мандатна комісія	5
4. Учасники змагань, їх обов'язки та права	5
5. Суддівська колегія змагань	7
III. Змагання зі швидкісного бігу на роликових ковзанах	11
1. Види програми	11
2. Вікові категорії	11
3. Екіпірування спортсменів	12
4. Склад суддівської колегії	14
5. Види гонок	17
6. Особливості проведення гонок	17
7. Правила суддівства змагань	27
8. Місце проведення змагань	32
9. Трек	35
10. Род	37
11. Помилки та покарання під час змагань	38
12. Визначення переможців	43
IV. Змагання з фігурного катання на роликових ковзанах	45
1. Види змагань та програми	45
2. Вікові категорії та дивізіони	45
3. Екіпірування спортсменів	46
4. Склад суддівської колегії	48
5. Загальні вимоги до проведення та суддівства змагань	50
6. Одиночне катання	52
7. Соло-танці	66

8. Танцювальні пари	79
9. Спортивні пари	104
10. Компоненти програми	113
11. Квартети та шоу-групи	114
12. Місце проведення змагань	118
V. Змагання з фристайлу на роликових ковзанах	119
1. Види програми	119
2. Вікові категорії спортсменів	119
3. Екіпірування спортсменів	120
4. Склад суддівської колегії змагань	121
5. Майданчик для змагань	122
6. Класичний слалом	123
7. Парний слалом	128
8. Швидкісний слалом	130
9. Батл слалом	135
10. Слайди	141
11. Стрибки у висоту	145
VI. Змагання зі скейт-кросу на роликових ковзанах	147
1. Загальні вимоги	147
2. Вікові категорії спортсменів	149
3. Екіпірування спортсменів	149
4. Склад суддівської колегії змагань	151
5. Індивідуальні змагання	153
6. Командні змагання	155
7. Правила суддівства змагань	157
8. Підсумковий розподіл місць на змаганнях	161
9. Місце проведення змагань	162
VII. Позови та протести	165
Додатки	168